



# PPEM 2022

Introducción a la creación multimedia  
Instalación de Processing



# Temario

---

Escenario de trabajo

Herramientas de software para la creación multimedia

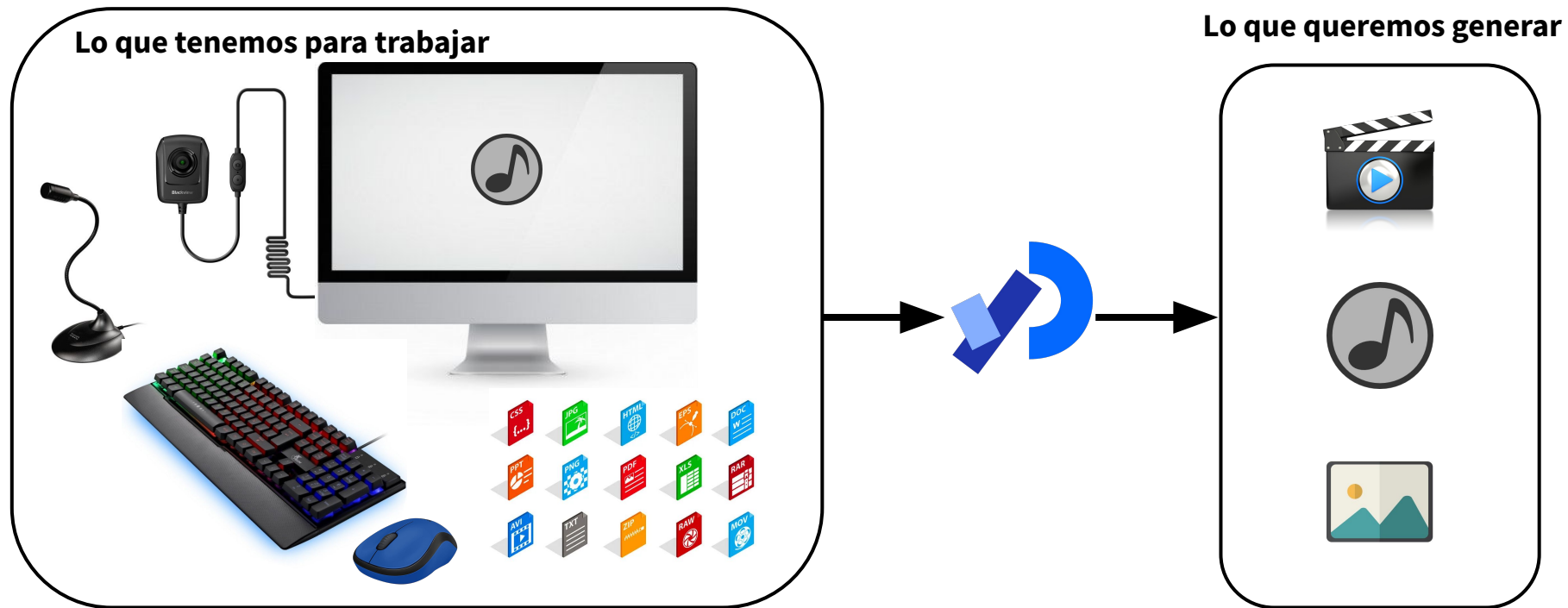
Campos de aplicación

Instalación de Processing

# Escenario de trabajo



# Escenario de trabajo



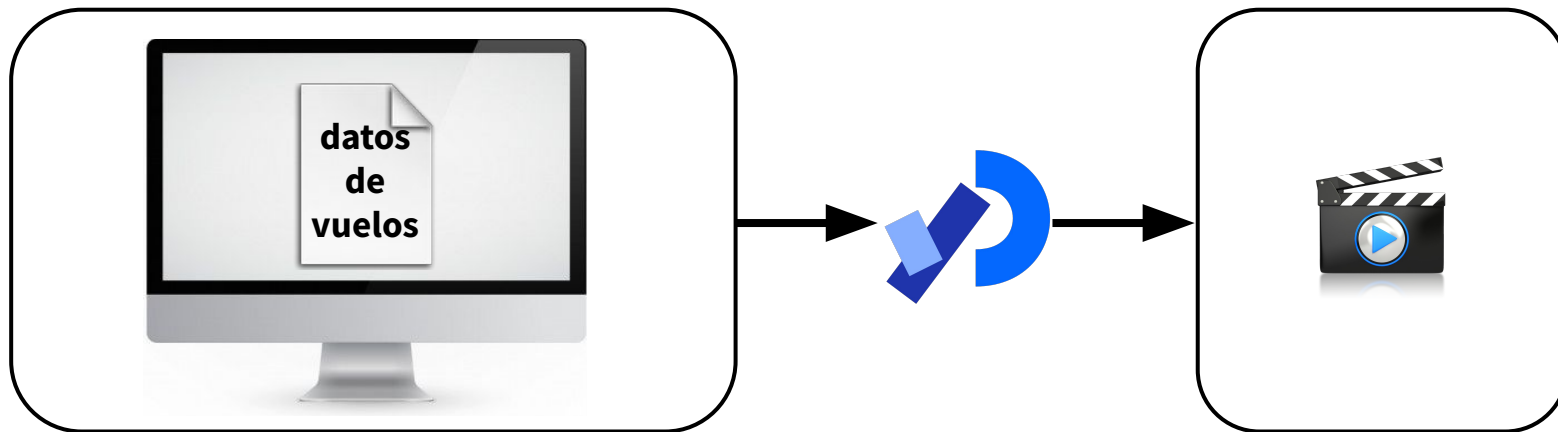
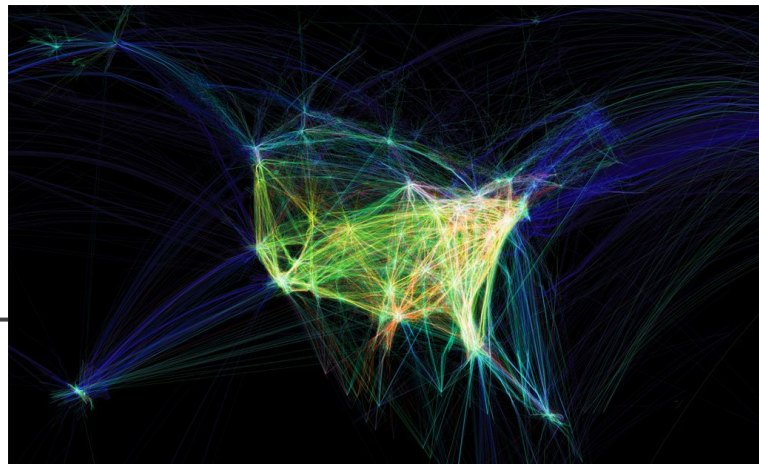
¿Qué podría representar esta imagen?



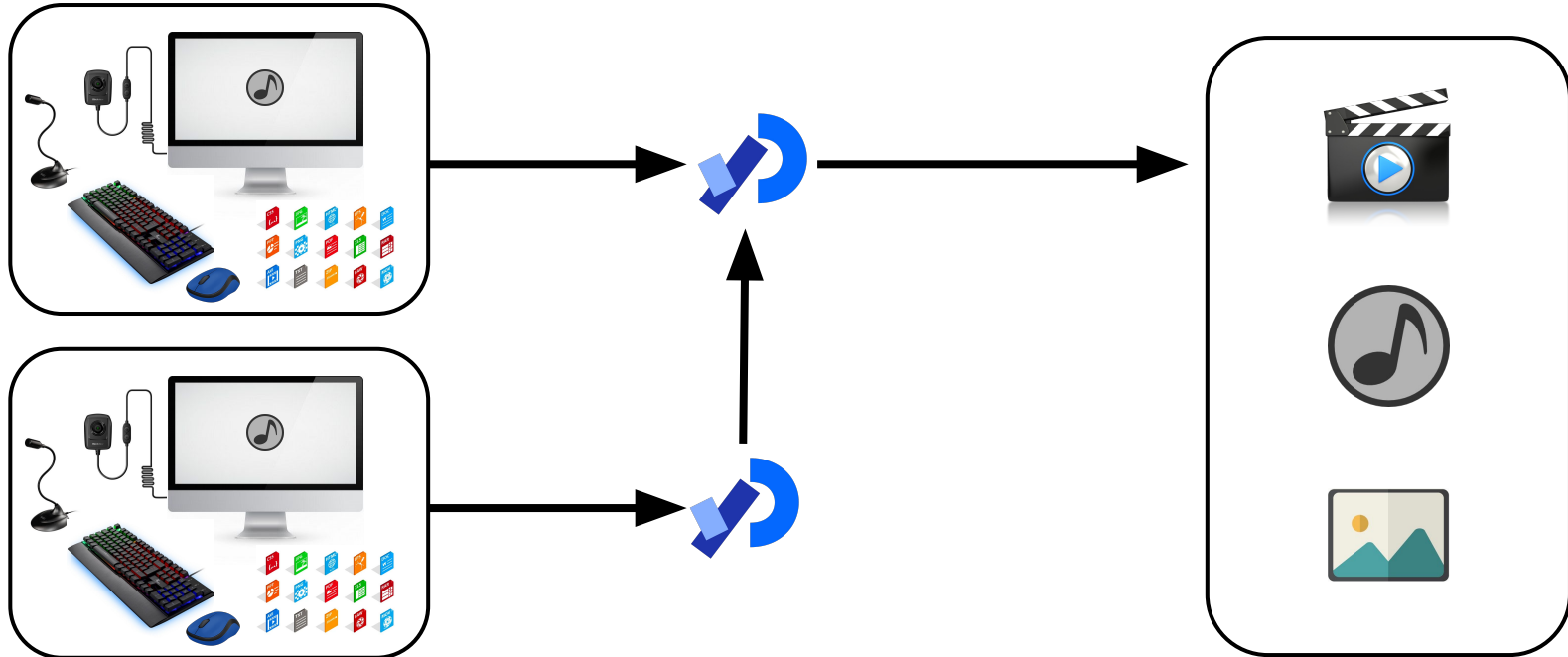
# Ejemplo concreto

<https://youtu.be/ystkKXzt9Wk>

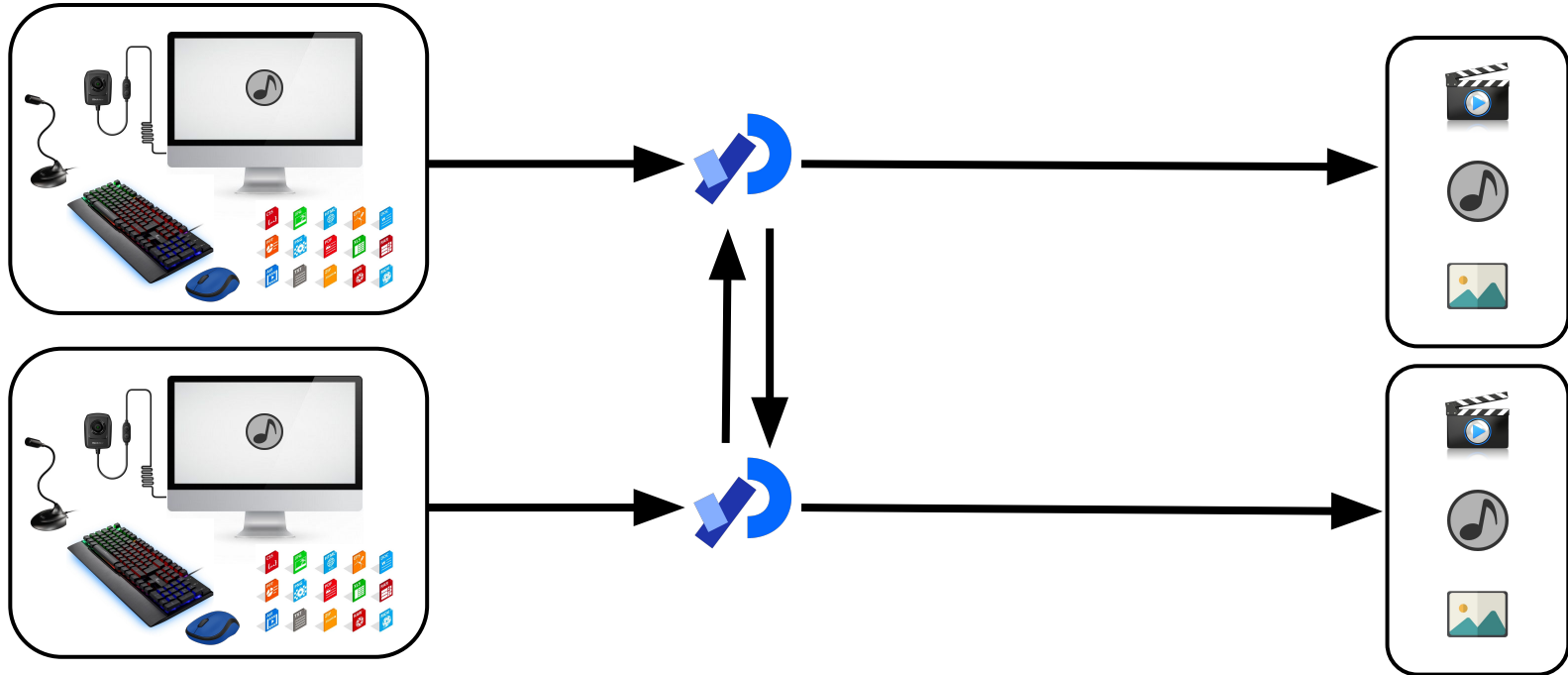
<http://www.aaronkoblin.com/project/flight-patterns/>



# Escenario de trabajo más complejo



# Escenario de trabajo más complejo todavía





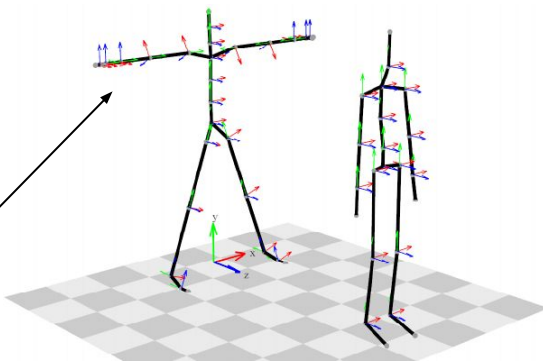
# Datos digitales que podemos usar

¿Qué entra a la computadora en tiempo real?

- Audio capturado por el micrófono
- Imágenes capturadas por la cámara (fotos o vídeos)
- Datos desde los periféricos de entrada como mouse, teclado o sensores (Kinect, LeapMotion, etc.)

¿Qué ya está disponible en la computadora?

- Archivos de audio
- Imágenes o vídeos
- Archivos con datos (por ejemplo, en formato BVH)



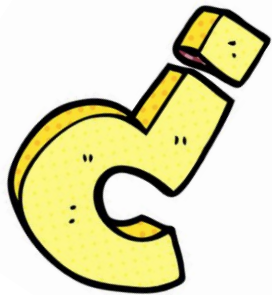


# Datos digitales que podemos producir

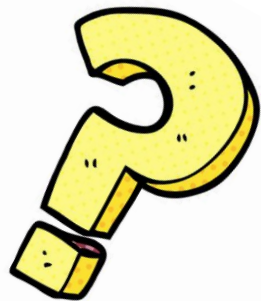
---

¿Qué podemos generar?

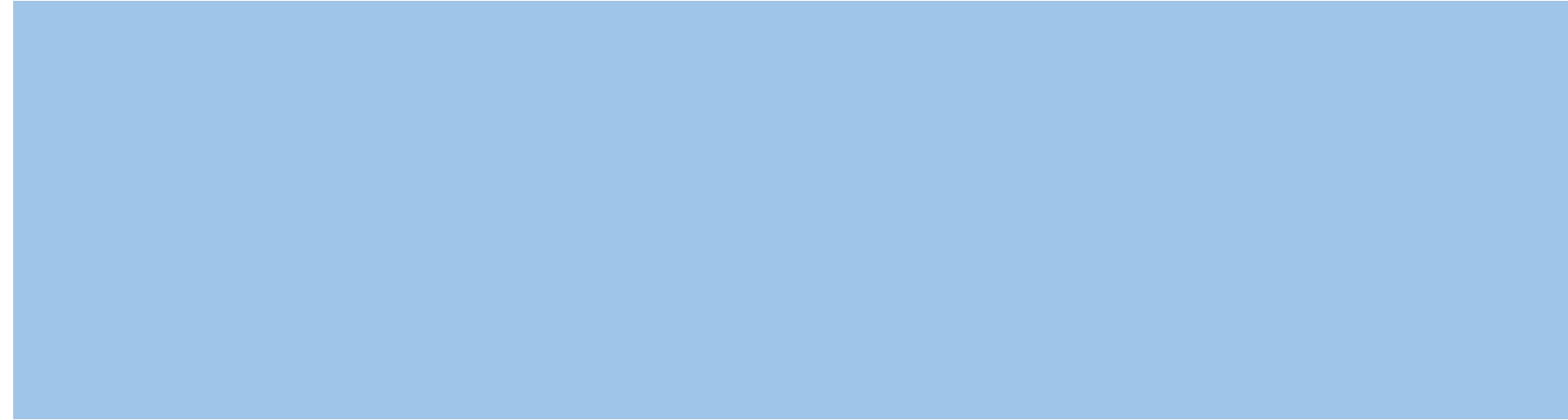
- Imágen digital
- Vídeo (alteraciones en el vídeo original o una animación)
- Sonido
- Datos que se mandan a otros programas

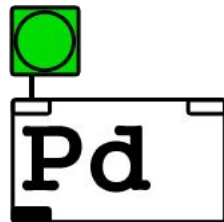


**¿Dudas?**



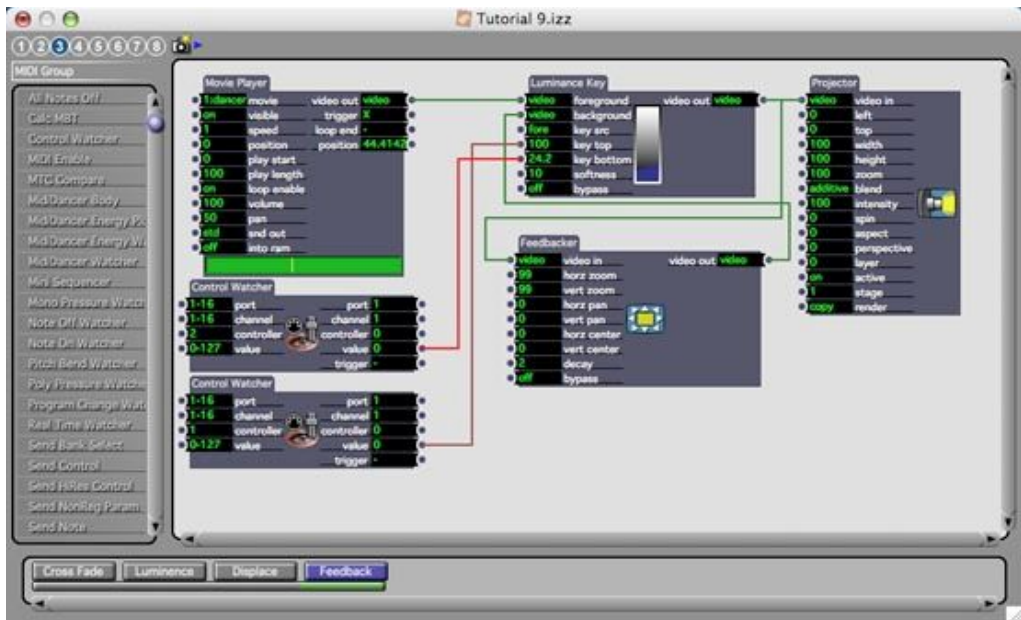
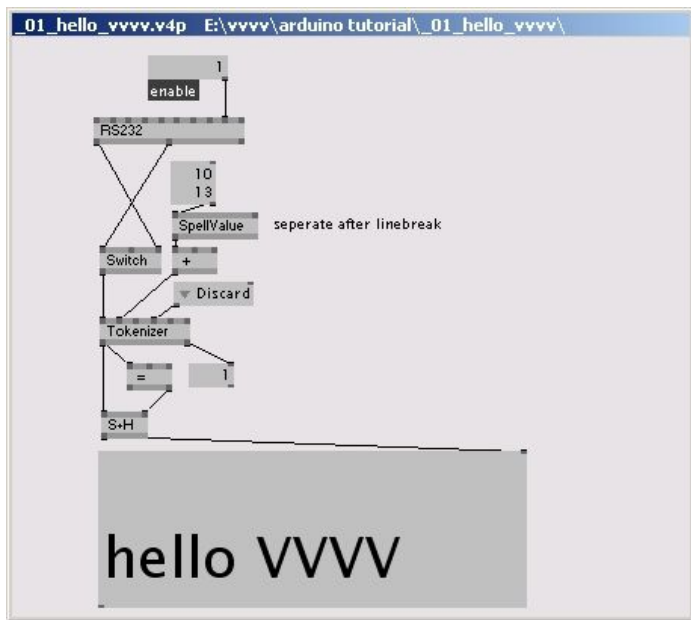
# Herramientas de software





# Herramientas para la creación multimedia

Programación visual: vvvv, Max, Pure Data, Isadora, ...





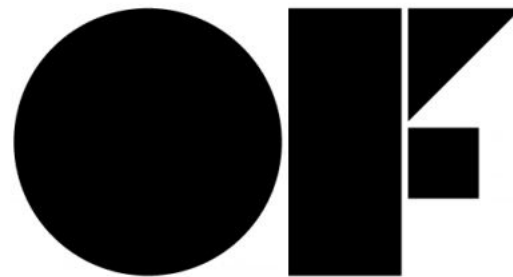
# Herramientas para la creación multimedia

---

Processing

openFrameworks

Cinder



CINDER

# Processing y posibles campos de aplicación



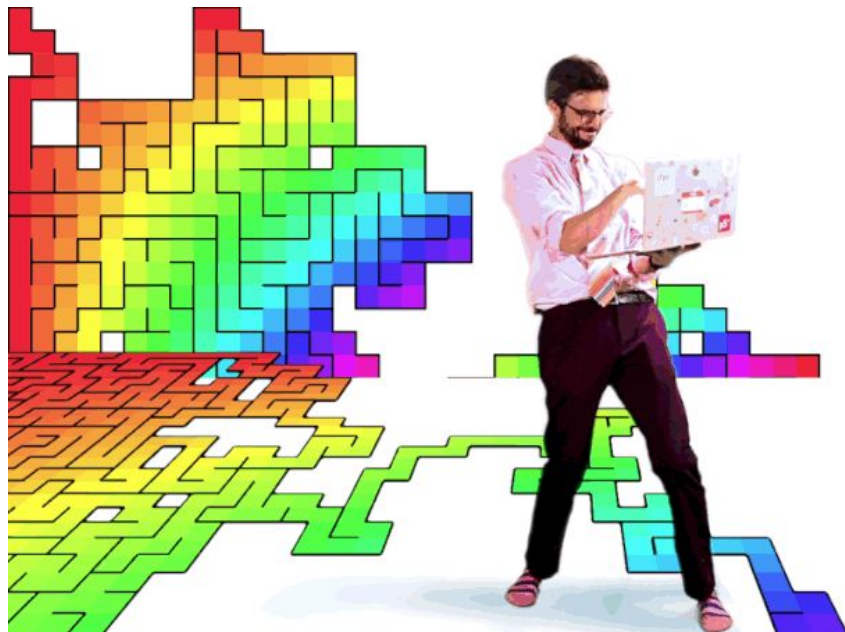
Casey Reas: [https://www.youtube.com/watch?v=\\_8DMEHxOLQE](https://www.youtube.com/watch?v=_8DMEHxOLQE)



# Daniel Shiffman

---

<https://www.youtube.com/watch?v=t0ZBAk72K8>





# Campos de aplicación

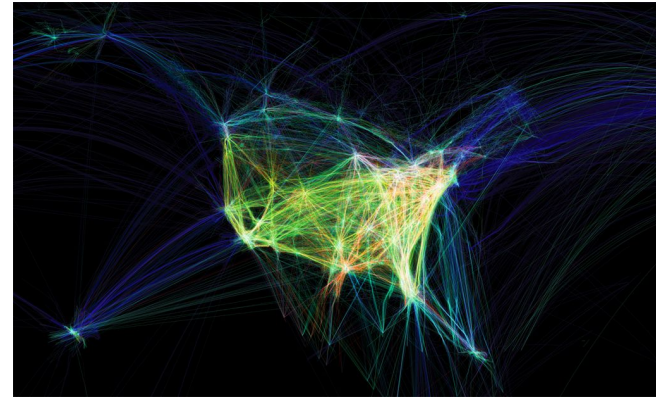




# Volviendo al ejemplo de los vuelos

---

- Color de trazo y su opacidad/transparencia
- El espesor de las líneas
- Dirección de movimiento de cada trazo
- Velocidad de movimiento de cada trazo
- Velocidad de la animación

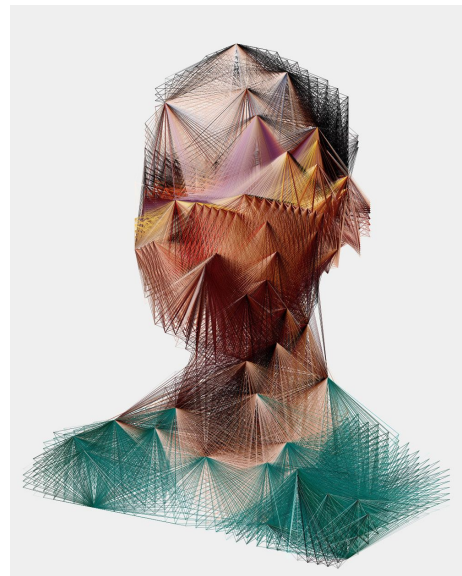




# Diseño gráfico

---

<https://www.artnome.com/news/2019/7/24/generative-portraiture-of-espen-kluge>



## Diseño gráfico

<http://www.generative-gestaltung.de/>





# Diseño gráfico

---

<https://zachlieberman.myshopify.com/collections/all?page=1>





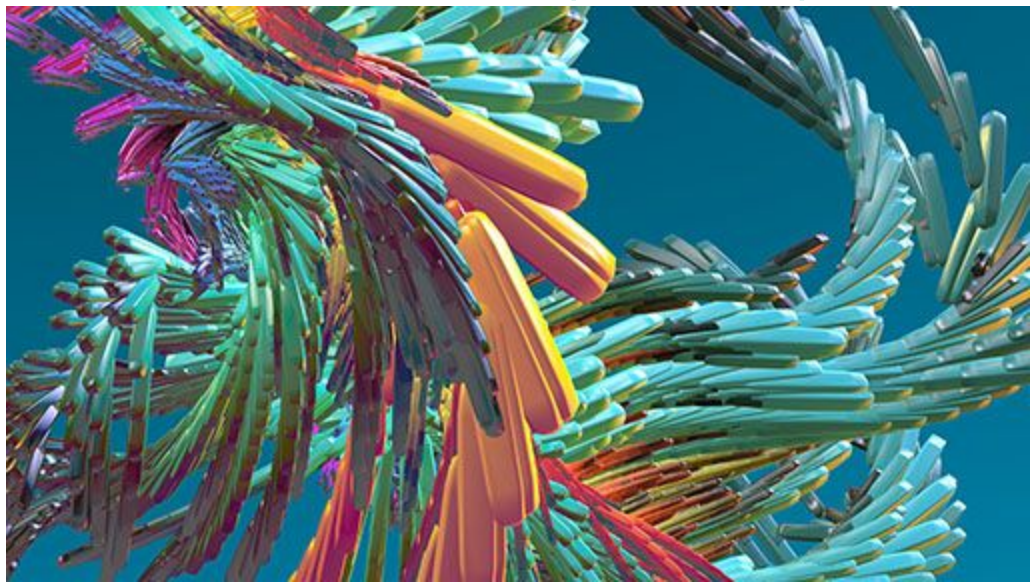
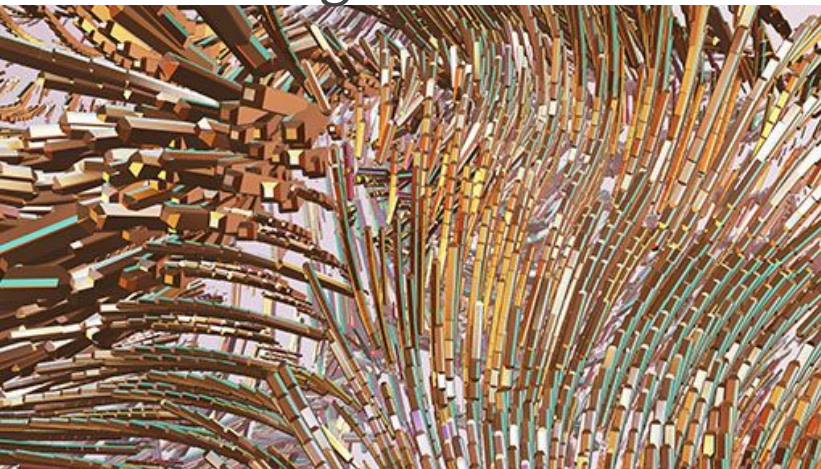
# Visualización de datos

---

<https://variable.io/inflows-outflows/>

<https://variable.io/inflows-outflows/video/inflows-outflows-i-portrait.mp4>

Datos migratorios



¿Qué podría representar esta imagen?





# Visualización de datos

---

<http://www.memo.tv/portfolio/forms/>

<https://vimeo.com/38421611>







# Animaciones

---

<https://vimeo.com/278407486>



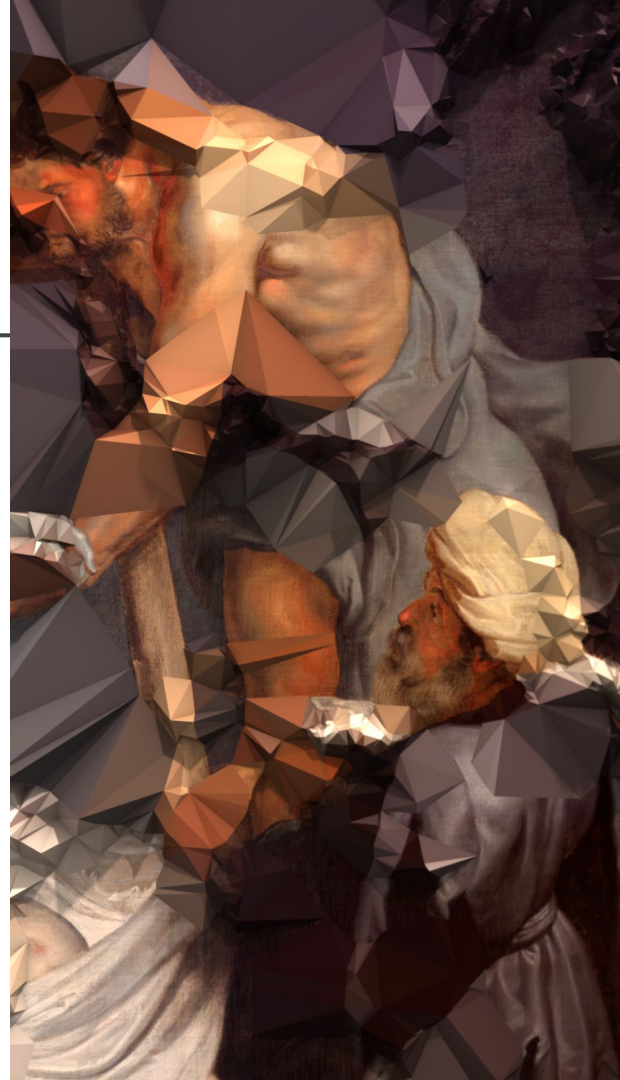


# Animaciones

---

<https://quayola.com/work/selected/strata-4.php>

A partir de una pintura

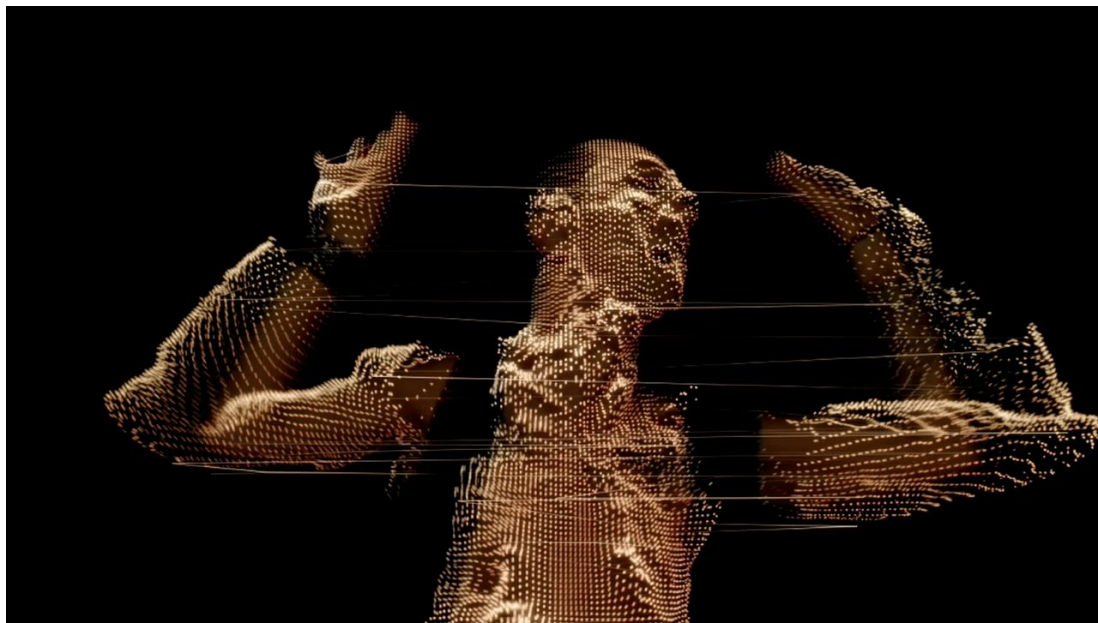




# Animaciones

---

<http://www.memo.tv/portfolio/depeche-mode-fragile-tension/>

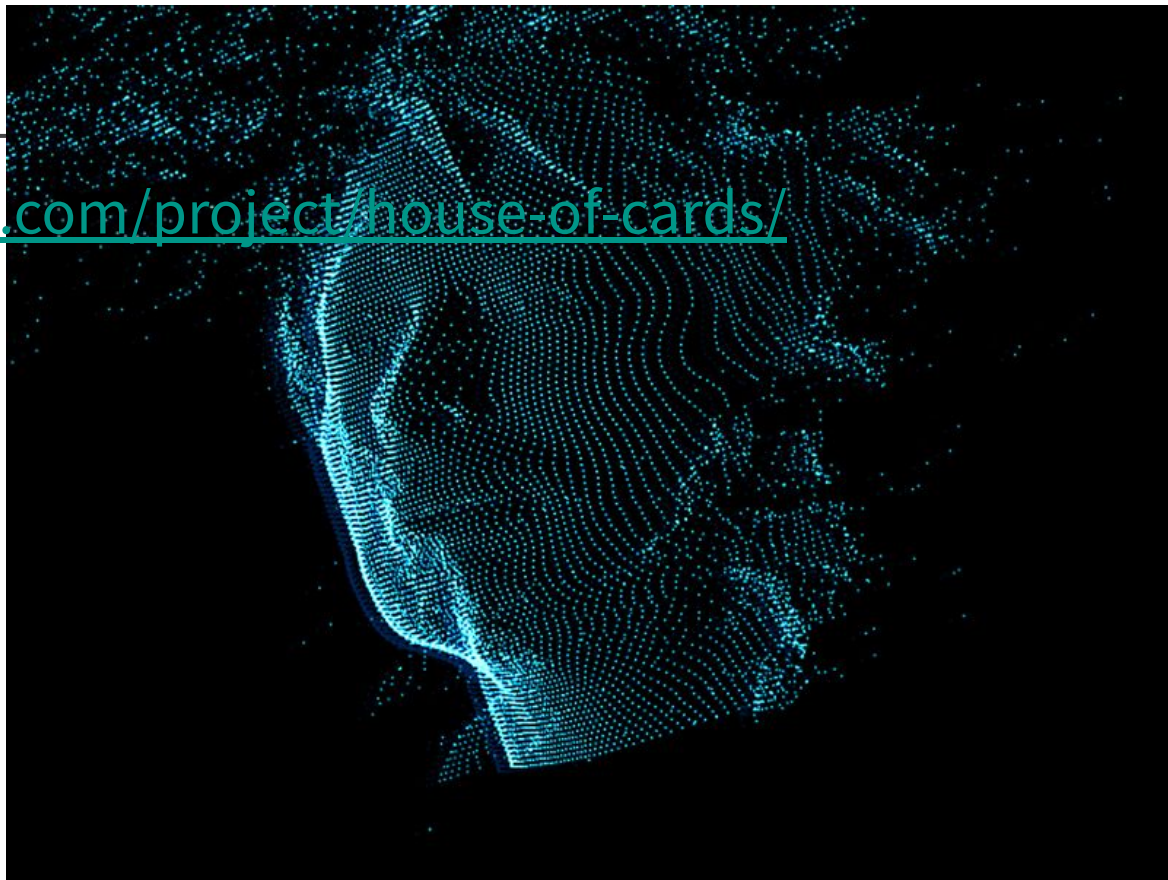




# Animaciones

---

<http://www.aaronkoblin.com/project/house-of-cards/>



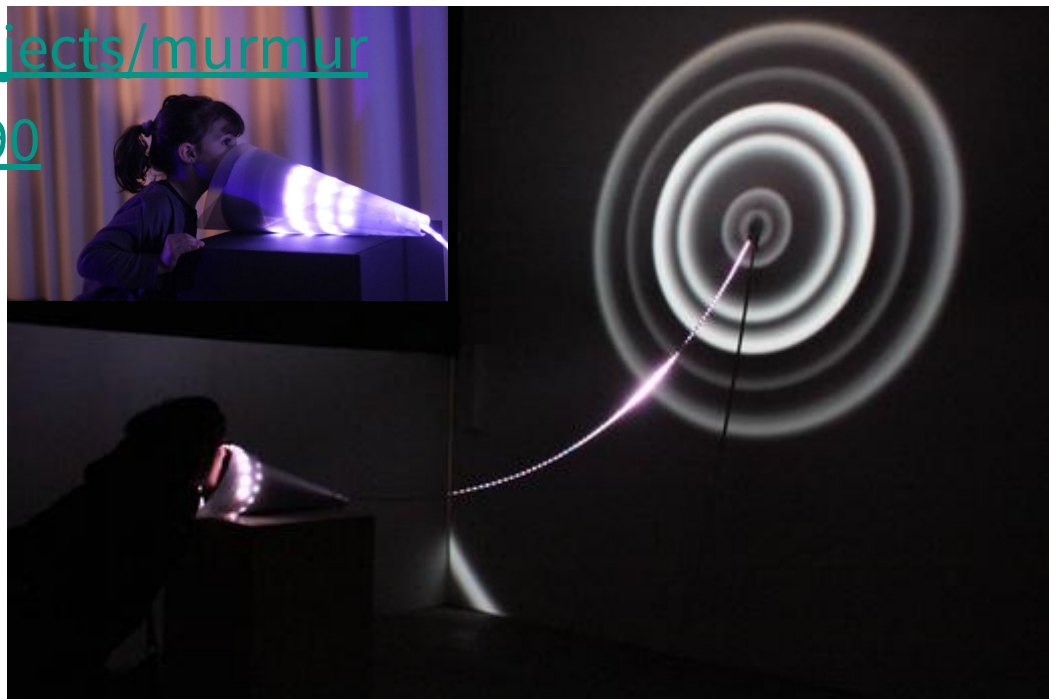


# Instalaciones interactivas

---

<https://chevalvert.fr/en/projects/murmur>

<https://vimeo.com/88062490>



# Instalaciones interactivas

<http://www.notabenevisual.com/?p=443#/works/in-order-to-control/>





# Performance interactiva

---

<https://www.youtube.com/watch?v= woNBilyOKI>





# Instrumentos digitales

---

<https://vimeo.com/13938077>



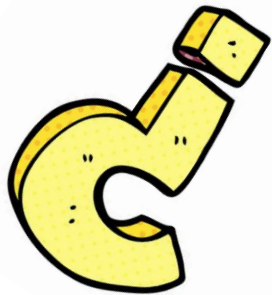




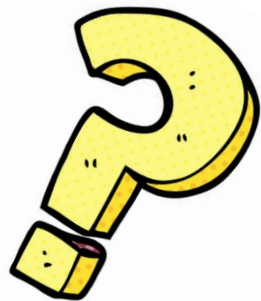
# Bellos datos y bellos algoritmos

---

<https://www.notion.so/Creative-coding-algorithms-techniques-c5550ef2f7574126bdc77b09ed76651b>



**¿Dudas?**



# Instalación de Processing





# Instalación

---

Entrar a : <https://processing.org/download/> y bajar Processing!

Mover a un lugar de fácil acceso (escritorio?).

Descomprimir.

Desde la terminal “pararse” en la carpeta de Processing que descomprimimos y correr `./processing`

Listo!



# Ejemplo simple y dónde se guarda todo

---

Ejemplo simple:

```
size(200, 200); // tamaño de la ventana de dibujo en pixeles  
line(10, 10, 190, 190); // dibujamos un línea
```

Para ejecutar el código -> apretar botón “play” ->



Para configurar la carpeta donde se guardarán los scripts:

Processing -> Preferences... -> Ubicación del sketchbook

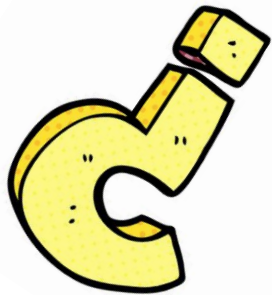


# Ejemplos ya disponibles

---

Archivos -> Ejemplos

[https://www.youtube.com/watch?v= F\\_qZBWmjyl&t=58s](https://www.youtube.com/watch?v=F_qZBWmjyl&t=58s)



**¿Dudas?**

