

# Bioacústica

Análisis de señales acústicas para su aplicación en ciencias biológicas

**Lucía Ziegler**

lucia.ziegler@gmail.com

**Martín Rocamora**

rocamora@fing.edu.uy

Programa de Formación de las Ciencias Básicas  
PEDECIBA

Julio 30, 2021



UNIVERSIDAD  
DE LA REPÚBLICA  
URUGUAY

1. Transformada de Fourier de Tiempo Corto
2. Seguimiento de frecuencia
3. Filtros de selección de frecuencias
4. Estimación y seguimiento de formantes

## 1. Transformada de Fourier de Tiempo Corto

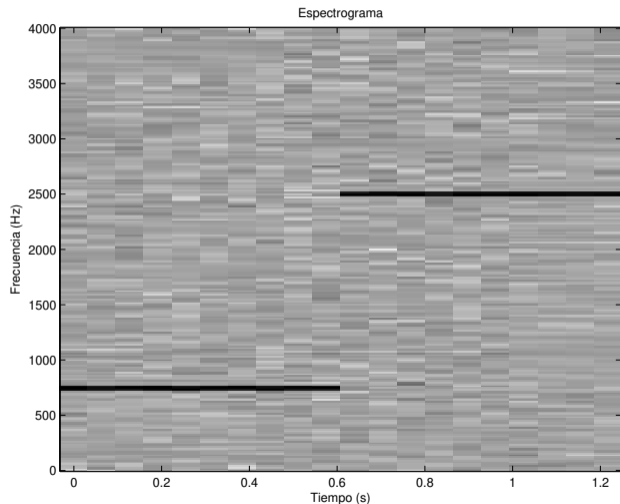
## 2. Seguimiento de frecuencia

## 3. Filtros de selección de frecuencias

## 4. Estimación y seguimiento de formantes

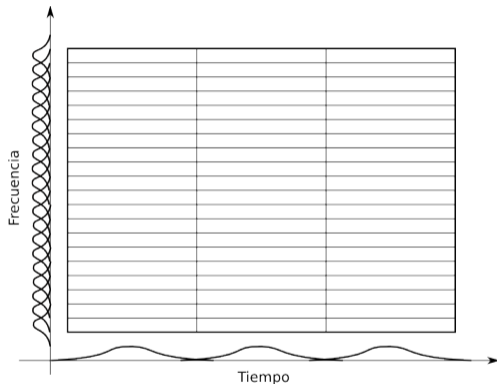
Consiste en apilar transformadas de Fourier discretas (DFT) de **ventanas sucesivas** de pocas muestras.

**Espectrograma:** es el módulo de la STFT (se descarta la fase).



El largo de la ventana  $N$  determina el **compromiso de resolución** en el tiempo y frecuencia ( $\Delta f = \frac{f_s}{N}$ ).

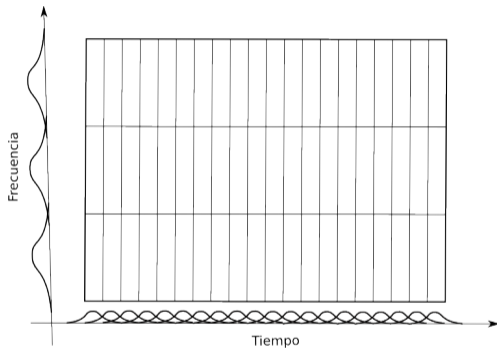
- Ventana larga: buena resolución en frecuencia pero baja resolución en el tiempo.
- Ventana corta: buena resolución en tiempo pero baja resolución en frecuencia.



Para aumentar la resolución temporal manteniendo buena resolución en frecuencia se suele considerar cierto **solapamiento** entre ventanas.

El largo de la ventana  $N$  determina el **compromiso de resolución** en el tiempo y frecuencia ( $\Delta f = \frac{f_s}{N}$ ).

- Ventana larga: buena resolución en frecuencia pero baja resolución en el tiempo.
- Ventana corta: buena resolución en tiempo pero baja resolución en frecuencia.

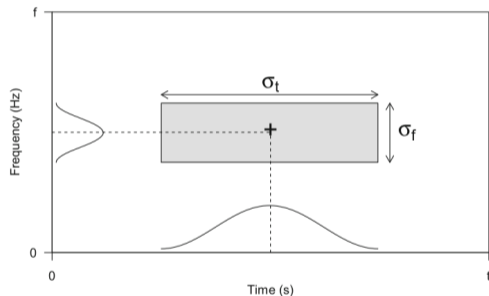


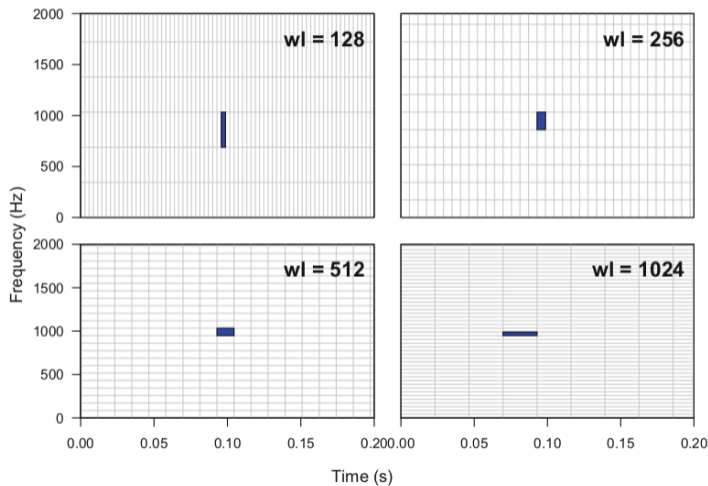
Para aumentar la resolución temporal manteniendo buena resolución en frecuencia se suele considerar cierto **solapamiento** entre ventanas.

Compromiso de resolución tiempo-frecuencia.

- Principio de incertidumbre (Heisenberg).
- No se puede tener simultáneamente alta resolución en tiempo y en frecuencia.

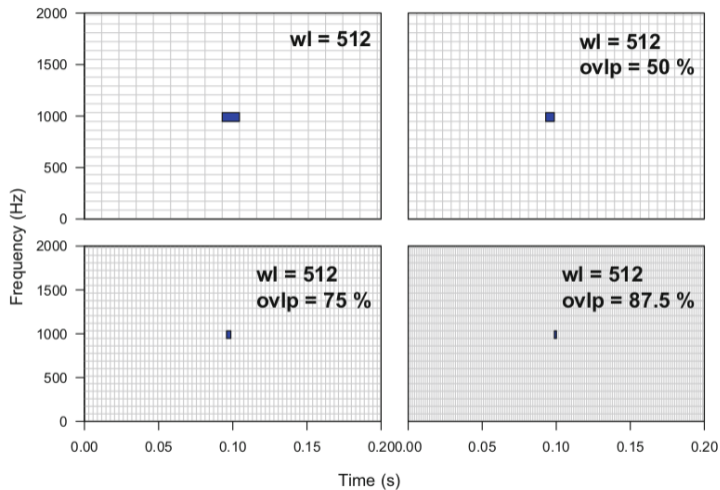
$$\Delta t = \frac{1}{\Delta f} = \frac{\sigma_t}{f_s}$$



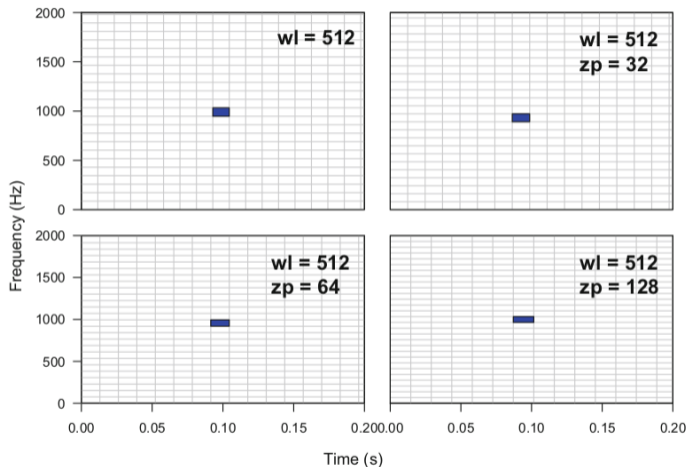


Compromiso resolución tiempo-frecuencia variando **largo de ventana**.





Incremento de resolución temporal usando **solapamiento** entre ventanas.



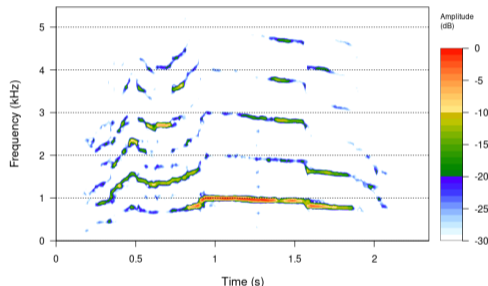
Incremento de resolución frecuencial usando **relleno de ceros**.

Cálculo de la STFT usando la función `spectro`.

```
library(tuneR)  
library(seewave)
```

```
cervus <- readWave("cervus-elaphus.wav")
```

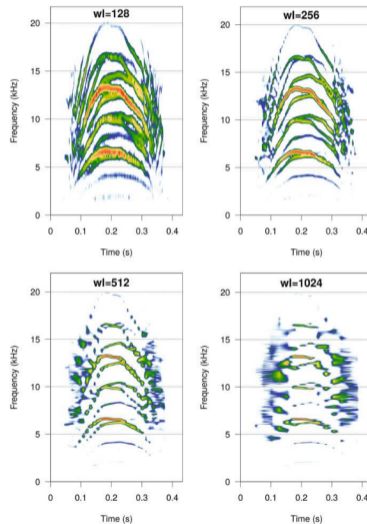
```
# cálculo de la STFT (espectrograma)  
fspec <- spectro(cervus ,  
                wl=256,  
                wn="hanning" ,  
                ovlp=50)
```



## Argumentos de `spectro`

- `wl`: largo de ventana en muestras
- `wn`: tipo de ventana (hanning)
- `ovlp`: porcentaje de solapamiento
- `zp`: cantidad de relleno de ceros

Los valores adecuados de los parámetros dependen de la señal analizada.

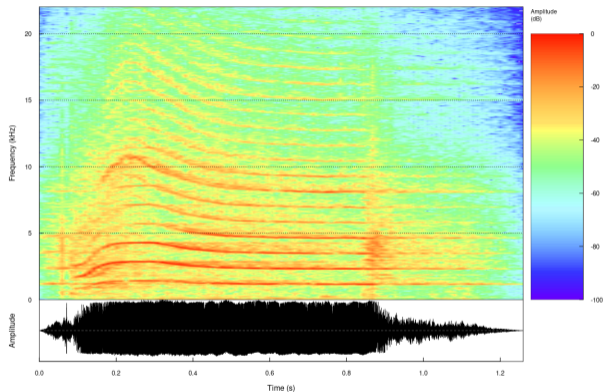


1. Transformada de Fourier de Tiempo Corto
- 2. Seguimiento de frecuencia**
3. Filtros de selección de frecuencias
4. Estimación y seguimiento de formantes

La STFT nos permite analizar cambios de frecuencia a lo largo del tiempo.

Esto consiste típicamente en:

1. Calcular la STFT (espectrograma).
2. Procesar cada trama (e.g. obtener el máximo en frecuencia).
3. Integrar información temporalmente.

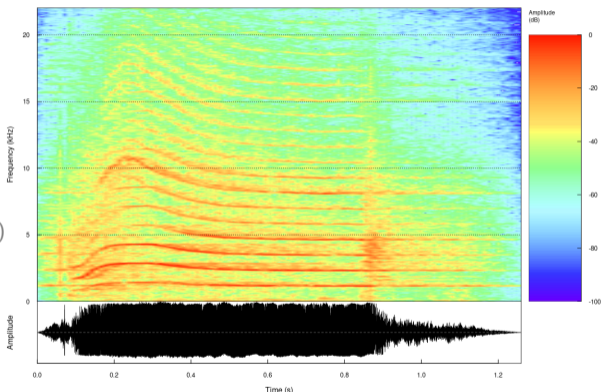


Determinar parámetros adecuados para el cálculo de la STFT (wl, wn, ovl, zp).

```
library(tuneR)  
library(seewave)
```

```
orca <- readWave("orca2.wav")  
# wav a 44100 Hz  
orca
```

```
# cálculo de la STFT (espectrograma)  
fspec <- spectro(orca,  
  osc=TRUE,  
  wl=1024,  
  wn="hanning",  
  ovlp=50,  
  zp=1024,  
  collevels=seq(-100, 0, 1),  
  palette=temp.colors)
```



Frecuencia dominante usando dfreq.

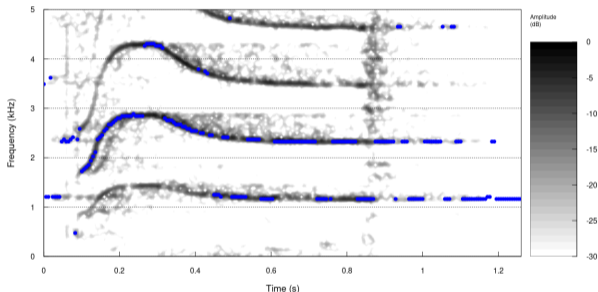
```
library(tuneR)
library(seewave)

orca <- readWave("orca2.wav")

# frecuencia dominante
wl <- 1024 ; ovlp <- 75
df1 <- dfreq(orca, ovlp=ovlp,
             wl=wl, plot=FALSE)

# gráfico de espectrograma
spectro(orca, wl=wl, ovlp=ovlp,
        palette=reverse.gray.colors.2,
        norm=TRUE, flim=c(0,5))

# gráfico de frecuencia dominante
points(df1, col='blue', pch=19)
```





Frecuencia dominante usando dfreq.

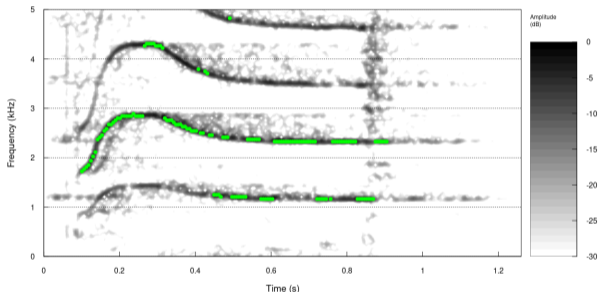
```
library(tuneR)
library(seewave)

orca <- readWave("orca2.wav")

# frecuencia dominante
wl <- 1024 ; ovlp <- 75
df2 <- dfreq(orca, ovlp=ovlp,
             wl=wl, plot=FALSE,
             clip=0.3)

# gráfico de espectrograma
spectro(orca, wl=wl, ovlp=ovlp,
        palette=reverse.gray.colors.2,
        norm=TRUE, flim=c(0,5))

# gráfico de frecuencia dominante
points(df2, col='green', pch=19)
```



Frecuencia dominante usando dfreq.

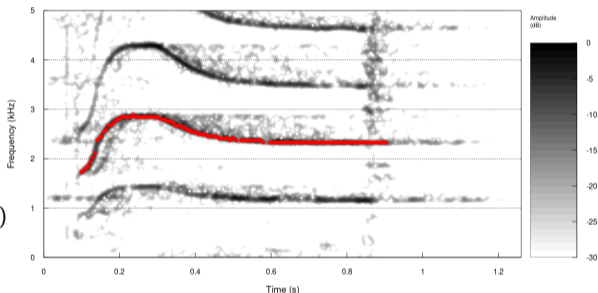
```
library(tuneR)
library(seewave)

orca <- readWave("orca2.wav")

# frecuencia dominante
wl <- 1024 ; ovlp <- 75
df3 <- dfreq(orca, ovlp=ovlp,
             wl=wl, plot=FALSE,
             bandpass=c(1500, 3000)
             clip=0.3)

# gráfico de espectrograma
spectro(orca, wl=wl, ovlp=ovlp,
        palette=reverse.gray.colors.2,
        norm=TRUE, flim=c(0,5))

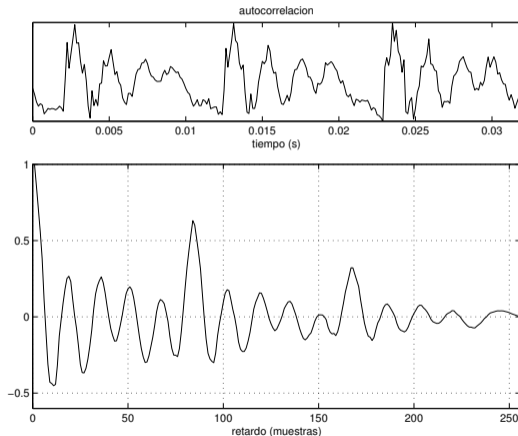
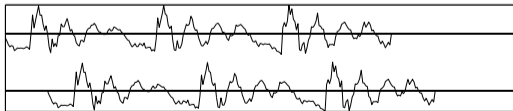
# gráfico de frecuencia dominante
points(df3, col='red', pch=19)
```



Estimación de frecuencia fundamental usando autocorrelación.

- Para estimar el período comparo un tramo de señal con una versión retrasada.
- La correlación es máxima cuando el retraso coincide con el período.

$$R[k] = \sum_{m=0}^M x[m]x[m+k]$$



Frecuencia fundamental usando autoc.

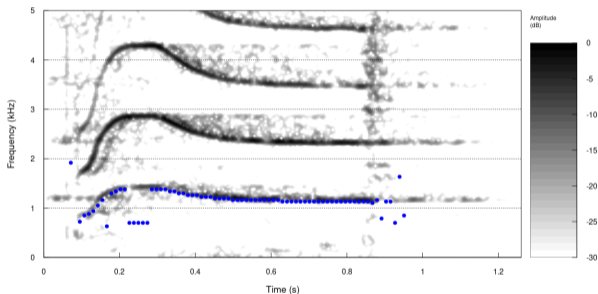
```
library(tuneR)
library(seewave)

orca <- readWave("orca2.wav")

# frecuencia fundamental
ff1 <- autoc(orca,
             fmin=500,
             fmax=3000,
             threshold=50,
             plot=FALSE)

# gráfico de espectrograma
spectro(orca, wl=wl, ovlp=ovlp,
        palette=reverse.gray.colors.2,
        norm=TRUE, flim=c(0,5))

# gráfico de frecuencia fundamental
points(ff1, col='blue', pch=19)
```



Frecuencia fundamental usando `fund`.

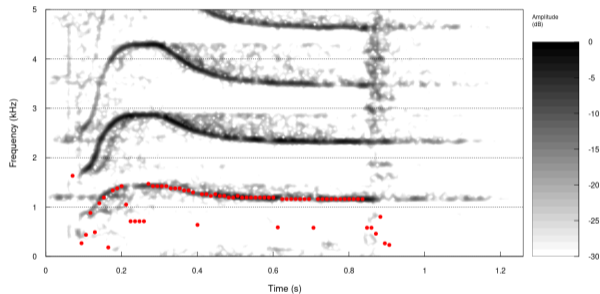
```
library(tuneR)
library(seewave)

orca <- readWave("orca2.wav")

# frecuencia fundamental
ff2 <- fund(orca,
            fmax=2000,
            threshold=65,
            plot=FALSE)

# gráfico de espectrograma
spectro(orca, wl=wl, ovlp=ovlp,
        palette=reverse.gray.colors.2,
        norm=TRUE, flim=c(0,5))

# gráfico de frecuencia fundamental
points(ff2, col='red', pch=19)
```



¿Preguntas?

# Actividad

- 1) Calcule el espectrograma para `peewit4.wav` seleccionando parámetros adecuados.
- 2) Estime la frecuencia dominante usando `dfreq` con parámetros por defecto.
- 3) Ajuste los parámetros para estimar la frecuencia dominante evitando valores espúreos.
- 4) Estime la frecuencia fundamental usando `autoc` y `fund` con parámetros por defecto.
- 5) Ajuste los parámetros para mejorar la estimación de frecuencia fundamental.

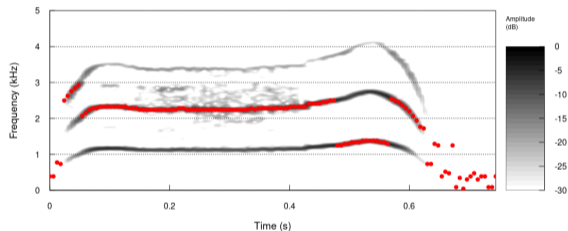
```
library(tuneR)
library(seewave)

peewit <- readWave("peewit4.wav")

# frecuencia dominante
wl <- 1024 ; ovlp <- 75
df <- dfreq(peewit, ovlp=ovlp,
            wl=wl, plot=FALSE)

# plot spectrogram
spectro(peewit,
        wl=wl,
        ovlp=ovlp,
        palette=reverse.gray.colors.2,
        norm=TRUE,
        flim=c(0,5))

# plot dominant frequency
points(df, col='red', pch=19)
```





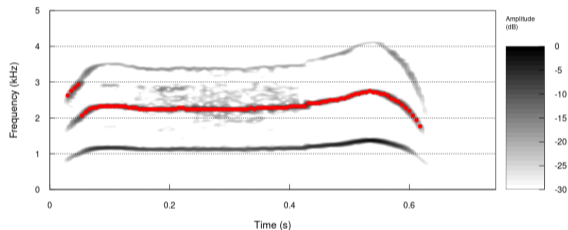
```
library(tuneR)
library(seewave)

peewit <- readWave("peewit4.wav")

# frecuencia dominante
wl <- 1024 ; ovlp <- 75
df <- dfreq(peewit, ovlp=ovlp,
            wl=wl, plot=FALSE,
            bandpass=c(1500, 3000),
            clip=0.1)

# plot spectrogram
spectro(peewit,
        wl=wl,
        ovlp=ovlp,
        palette=reverse.gray.colors.2,
        norm=TRUE,
        flim=c(0,5))

# plot dominant frequency
points(df, col='red', pch=19)
```



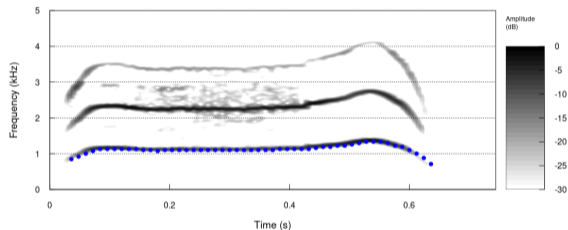
```
library(tuneR)
library(seewave)

peewit <- readWave("peewit4.wav")

# frecuencia fundamental
ff1 <- autoc(peewit,
             fmin=50,
             fmax=3000,
             threshold=5,
             plot=FALSE)

# gráfico de espectrograma
spectro(peewit, wl=wl, ovlp=ovlp,
        palette=reverse.gray.colors.2,
        norm=TRUE, flim=c(0,5))

# gráfico de frecuencia fundamental
points(ff1, col='blue', pch=19)
```



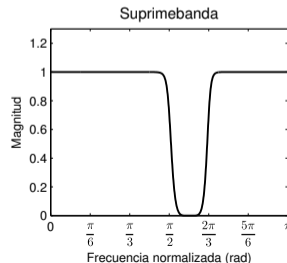
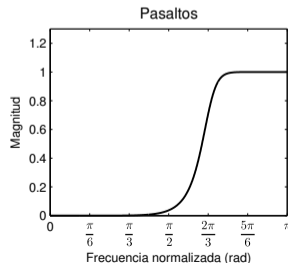
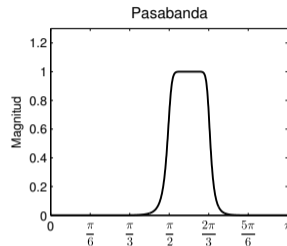
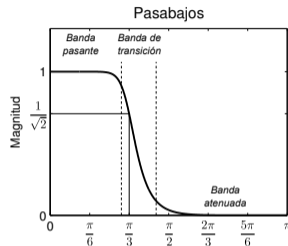
1. Transformada de Fourier de Tiempo Corto
2. Seguimiento de frecuencia
- 3. Filtros de selección de frecuencias**
4. Estimación y seguimiento de formantes

Ejemplo de filtro Butterworth de orden 6 como selector de bandas de frecuencias

El objetivo es permitir pasar inalterada cierta banda de frecuencias y bloquear completamente el resto.

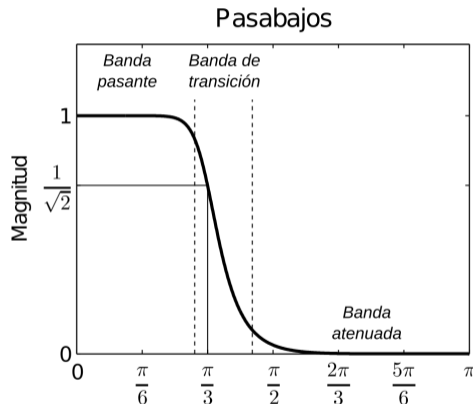
Hay cuatro tipos básicos:

- pasa-bajos,
- pasa-altos,
- pasa-banda,
- y suprime-banda.



## Clasificación de regiones de filtros selectores

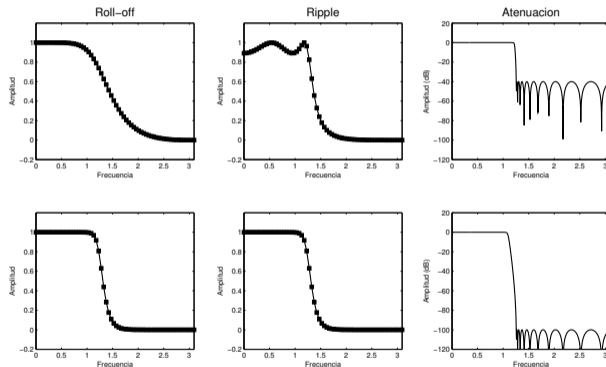
- **Banda pasante:** Rango de frecuencias que el filtro permite pasar sin alterar.
- **Banda atenuada:** Rango de frecuencias que el filtro bloquea.
- **Banda de transición:** Región entre la banda pasante y la banda atenuada.
- **Frecuencia de corte:** Frecuencia entre la banda pasante y la banda de transición.



Parámetros que miden la calidad del filtro como selector de frecuencias.

- **Roll-off:** Es el ancho de la banda de transición. Un filtro de roll-off rápido significa que la banda de transición es angosta.

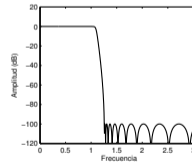
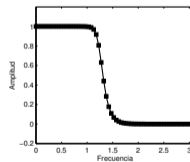
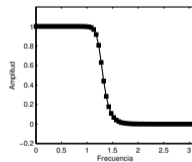
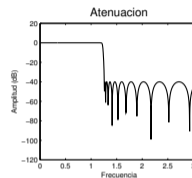
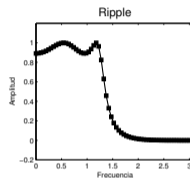
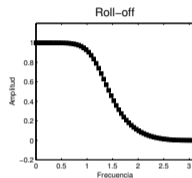
Para separar componentes de frecuencia cercanos, el roll-off debe ser rápido.



Parámetros que miden la calidad del filtro como selector de frecuencias.

- **Ripple en la banda pasante:** Amplitud de las oscilaciones en la banda pasante de la magnitud de la respuesta en frecuencia.

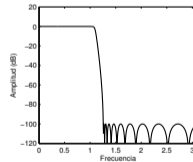
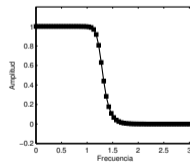
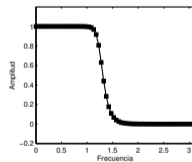
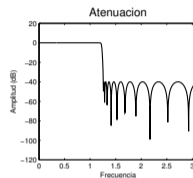
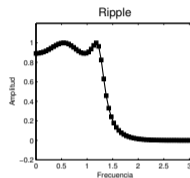
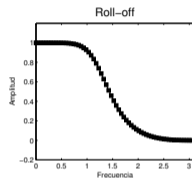
Para no alterar la magnitud de los componentes espectrales de la banda pasante, el filtro no debe tener ripple.



Parámetros que miden la calidad del filtro como selector de frecuencias.

- **Atenuación en la banda atenuada:** Cuánto son atenuados los componentes en la banda atenuada.

Es deseable buena atenuación en la banda atenuada para eliminar los componentes espectrales en esa región.

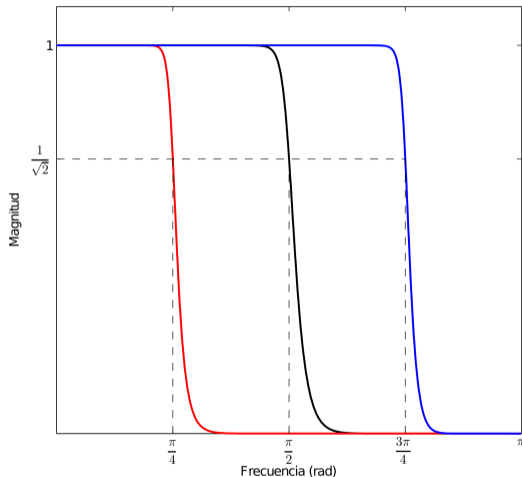




## Filtros Butterworth

Suelen ser la primera elección para implementar un filtro de selección de frecuencias de buen desempeño.

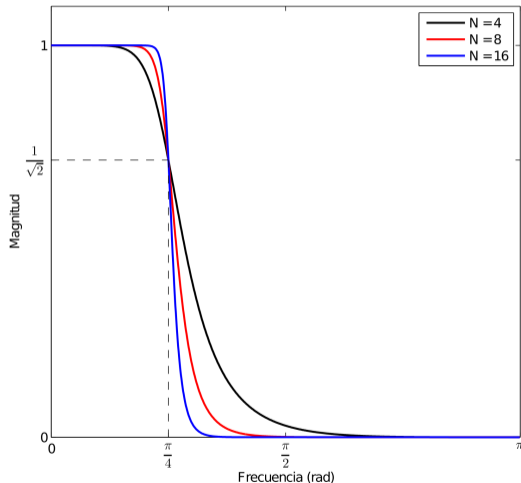
- Sin ripple en la banda pasante.
- Hay que especificar
  - el tipo (e.g. pasa-bajos)
  - la frecuencia de corte
  - y el orden.
- Aumentar el orden mejora el roll-off.



## Filtros Butterworth

Suelen ser la primera elección para implementar un filtro de selección de frecuencias de buen desempeño.

- Sin ripple en la banda pasante.
- Hay que especificar
  - el tipo (e.g. pasa-bajos)
  - la frecuencia de corte
  - y el orden.
- Aumentar el orden mejora el roll-off.



Filtros Butterworth con la función `bwfilter` del paquete `seewave`.

Los principales argumentos son:

- `n`: orden del filtro
- `from`: frecuencia de corte más baja (Hz)
- `to`: frecuencia de corte más alta (Hz)
- `bandpass`: si es pasa-banda o supprime-banda

```
library(tuneR)
library(seewave)

ruido <- readWave("ruido2.wav")

# low-pass with a 5000 Hz cutoff frequency
res <- bwfilter(ruido, n=3, to=5000,
               output="Wave")

# high-pass with a 100 Hz cutoff frequency
res <- bwfilter(ruido, n=3, from=100,
               output="Wave")

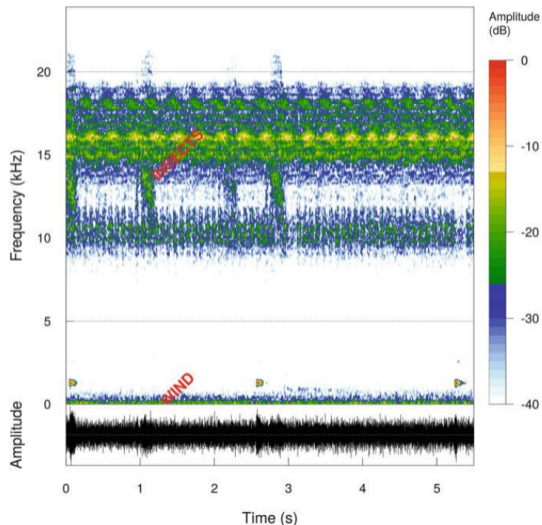
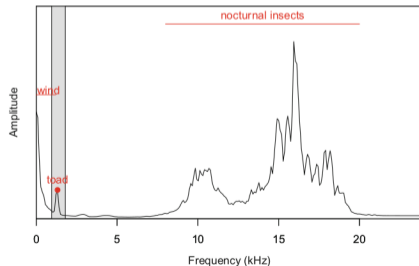
# band-pass between 3000 and 5000 Hz
res <- bwfilter(ruido, n=3, from=3000, to=5000,
               output="Wave")

# band-stop between 3000 and 5000 Hz
res <- bwfilter(ruido, n=3, from=3000, to=5000,
               bandpass=FALSE, output="Wave")
```

Filtro **pasa-banda** para mejorar la detección automática de vocalizaciones.

En esta grabación hay:

- viento en muy bajas frecuencias
- insectos en las altas frecuencias
- vocalizaciones de un sapo (toad) en la banda entre 0.95 y 1.8 kHz



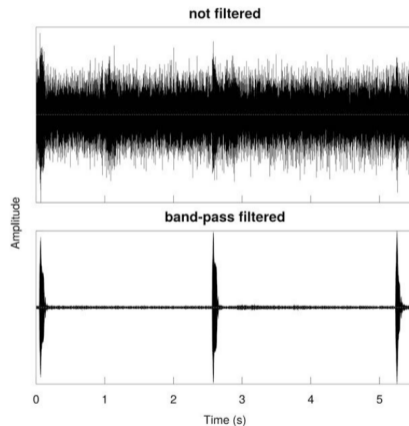
Con un filtro **pasa-banda** entre 0.95 y 1.8 kHz se puede seleccionar la señal de interés y hacer la detección automática.

```
library(tuneR)
library(seewave)

toad <- readWave("Alytes_obstetricans.wav")
toad

toad.filt <- bwfilter(toad,
                     from=950,
                     to=1800,
                     output="Wave")

res <- timer(toad.filt, envt="hil",
            threshold=4, ssmooth=400)
```



¿Preguntas?

# Actividad

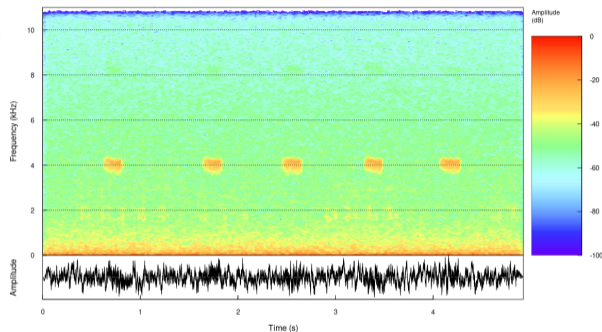
- 1) Calcular espectrograma de la señal ruido2.wav.
- 2) Evaluar la posibilidad de una detección automática.
- 3) Determinar rango de frecuencia de la señal de interés.
- 4) Aplicar un filtro de selección de frecuencias.
- 5) Realizar la detección automática sobre la señal filtrada.
- 6) ¿Es adecuada? ¿Qué limitantes tiene el enfoque?

Filtro pasa-banda para mejorar la detección automática de vocalizaciones.

```
library(tuneR)  
library(seewave)
```

```
ruido <- readWave("ruido2.wav")  
# wav a 22050 Hz  
ruido
```

```
# cálculo de la STFT (espectrograma)  
fspec <- spectro(ruido, osc=TRUE,  
                wl=1024, ovlp=50,  
                collevels=seq(-100, 0, 1),  
                palette=temp.colors)
```



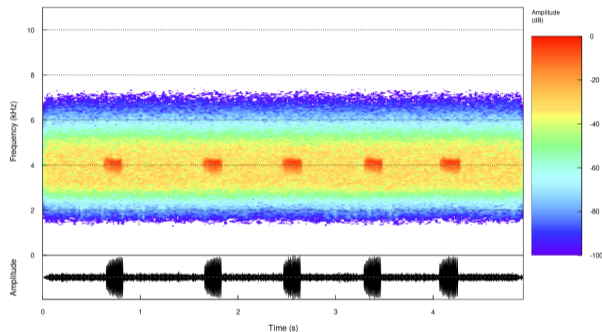


```
library(tuneR)
library(seewave)

ruido <- readWave("ruido2.wav")
# wav a 22050 Hz
ruido

# band-pass entre 3000 and 5000 Hz
out <- bwfilter(ruido, n=3,
               from=3000,
               to=5000,
               output="Wave")

# cálculo de la STFT (espectrograma)
fspec <- spectro(out, osc=TRUE,
                wl=1024, ovlp=50,
                collevels=seq(-100, 0, 1),
                palette=temp.colors)
```

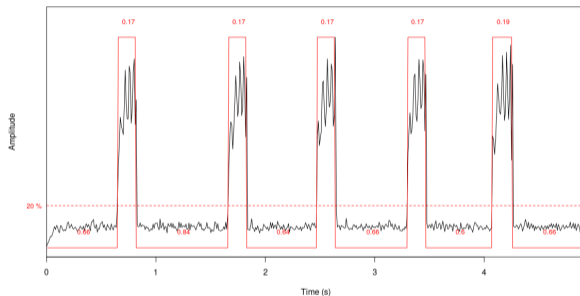


```
library(tuneR)
library(seewave)

ruido <- readWave("ruido2.wav")
# wav a 22050 Hz
ruido

# band-pass entre 3000 and 5000 Hz
out <- bwfilter(ruido, n=3,
                from=3000,
                to=5000,
                output="Wave")

res <- timer(out,
              threshold=20,
              msmooth=c(200,0))
```

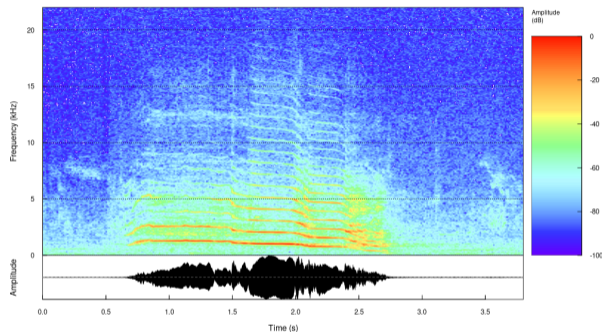


Filtro pasa-banda para mejorar el seguimiento de frecuencia.

```
library(tuneR)
library(seewave)

cervus <- readWave("cervus7.wav")
# wav a 44100 Hz
cervus

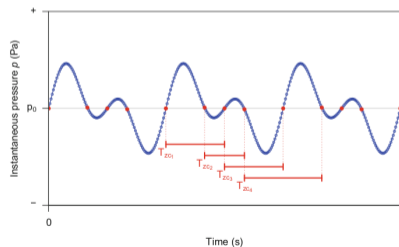
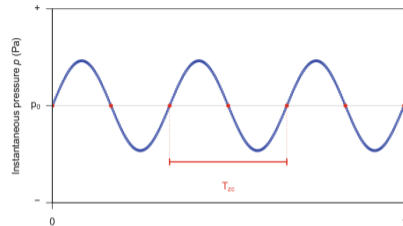
# cálculo de la STFT (espectrograma)
fspec <- spectro(cervus, osc=TRUE,
                 wl=1024, ovlp=50,
                 collevels=seq(-100, 0, 1),
                 palette=temp.colors)
```



La tasa de cruces por cero (ZCR) es una forma muy simple de estimar la frecuencia instantánea de una señal.

$$zcr = \frac{1}{2N} \sum_{n=0}^N |\text{sign}(s[n+1]) - \text{sign}(s[n])|$$

- Se cuentan la cantidad de cruces por cero por unidad de tiempo.
- Pero funciona solo para señales mono componentes.
- Se puede filtrar la señal para conservar un único componente.

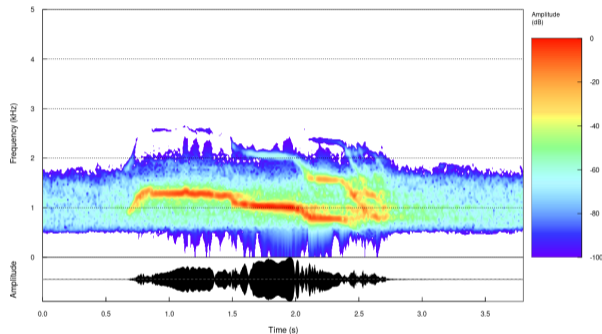


```
library(tuneR)
library(seewave)

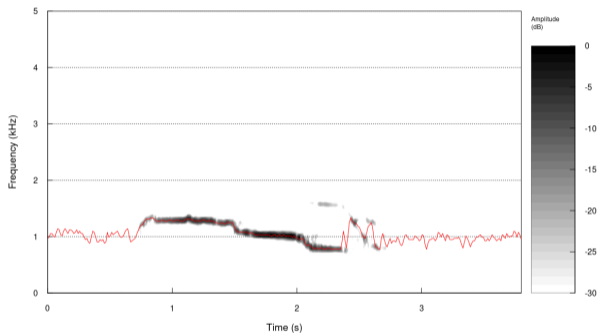
cervus <- readWave("cervus7.wav")
# wav a 44100 Hz
cervus

# band-pass entre 650 and 1500 Hz
out <- bwfilter(cervus, n=5,
               from=650,
               to=1500,
               output="Wave")

# cálculo de la STFT (espectrograma)
fspec <- spectro(out, osc=TRUE, flim=c(0,5),
                wl=1024, ovlp=50,
                collevels=seq(-100, 0, 1),
                palette=temp.colors)
```



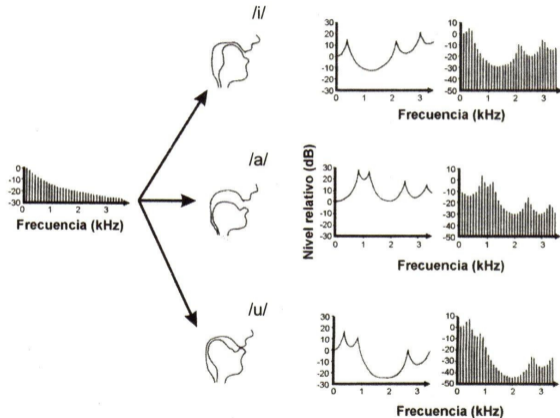
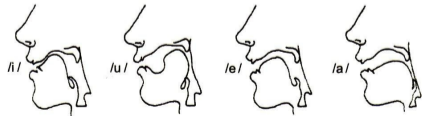
```
# tasa de cruces por cero  
res <- zcr(out, plot=FALSE,  
          ovlp=50, wl=1024)  
  
# conversion a frecuencia (kHz)  
f <- res[,2]*cervus@samp.rate/2000  
  
# espectrograma y frecuencia  
spectro(out, flim=c(0,5),  
        wl=1024, ovlp=50,  
        palette=reverse.gray.colors.2)  
lines(res[,1], f, col="red")
```



1. Transformada de Fourier de Tiempo Corto
2. Seguimiento de frecuencia
3. Filtros de selección de frecuencias
- 4. Estimación y seguimiento de formantes**

Mecanismo de producción de voz.

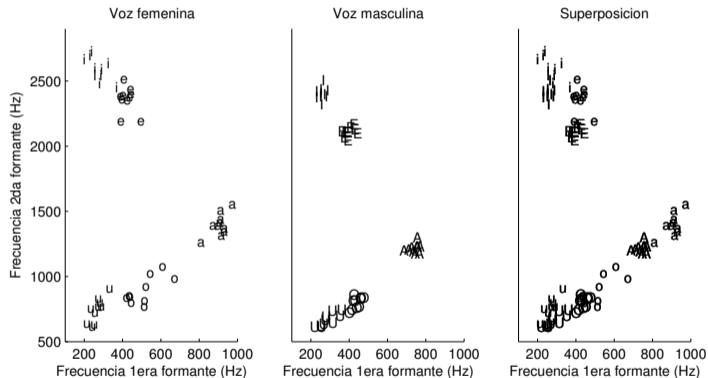
- **Excitación:** Señal periódica producida por la vibración de las cuerdas vocales.
- **Tracto vocal:** Tubos de sección no uniforme. Modifican contenido espectral de la excitación por su selectividad en frecuencia.
- **Formantes:** Frecuencias de resonancia del tracto vocal. Dependen de forma y dimensiones del tracto vocal, y la posición de sus partes móviles.





## Formantes

- Cada **vocal** corresponde a una combinación particular de formantes, y es posible distinguirlas incluso sólo a partir de las dos primeras.
- Varía entre diferentes personas y de acuerdo al género y edad.

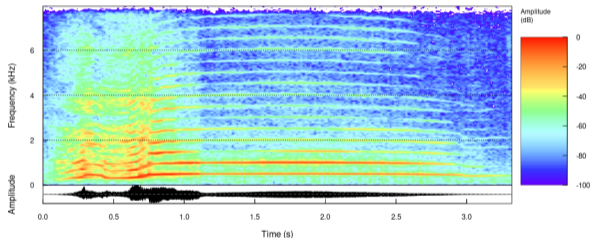


Algunos sonidos de animales también se puede caracterizar a través de sus formantes.

```
library(phonTools)
library(tuneR)
library(seewave)
```

```
cervus <- readWave("cervus2.wav")
# wav a 16000 Hz
cervus
```

```
# cálculo de la STFT
spectro(cervus, osc=TRUE,
        wl=512, ovlp=50,
        collevels=seq(-100, 0, 1),
        palette=temp.colors)
```

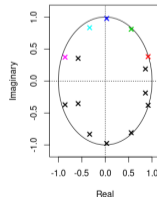
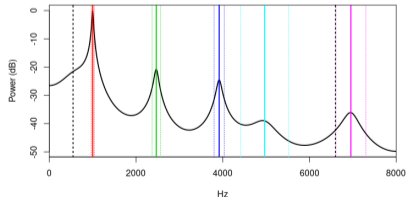
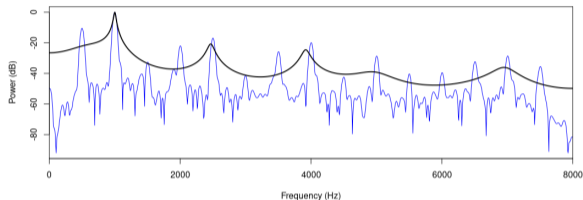


Algunos sonidos de animales también se puede caracterizar a través de sus formantes.

```
# selección de un fragmento  
sel <- cutw(cervus,  
           from=1.225, to=1.275,  
           output="Wave")
```

```
# cálculo de envolvente espectral  
coeffs <- lpc(sel@left,  
             fs=sel@samp.rate,  
             order=14, show=TRUE)
```

```
# cálculo de formantes  
findformants(coeffs=coeffs,  
            fs=sel@samp.rate,  
            showbws=TRUE)
```

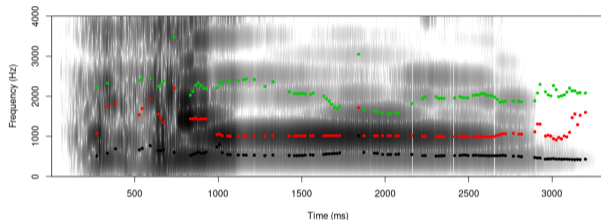


Seguimiento de formantes a lo largo del tiempo.

```
library(phonTools)
library(tuneR)
library(seewave)

cervus <- readWave("cervus2.wav")
# wav a 16000 Hz
cervus

fs <- cervus@samp.rate
wl <- 512
res <- formanttrack(cervus@left, fs=fs,
                    windowlength=1000*wl/fs,
                    timestep=1000*wl/fs/2,
                    minformant=250, cutoff=4000, maxbw=800,
                    formants=3, periodicity=0.95,
                    show=TRUE, returnbw=TRUE)
```



¿Preguntas?



J. Sueur, *Sound analysis and synthesis with R*.  
Springer, 2018.



S. W. Smith, *The Scientist and Engineer's Guide to Digital Signal Processing*.  
California Technical Publishing, 1997.