

# Bioacústica

Análisis de señales acústicas para su aplicación en ciencias biológicas

**Lucía Ziegler**

lucia.ziegler@gmail.com

**Martín Rocamora**

rocamora@fing.edu.uy

Programa de Formación de las Ciencias Básicas  
PEDECIBA

Julio 16, 2021



UNIVERSIDAD  
DE LA REPÚBLICA  
URUGUAY

**1. Análisis de Fourier**

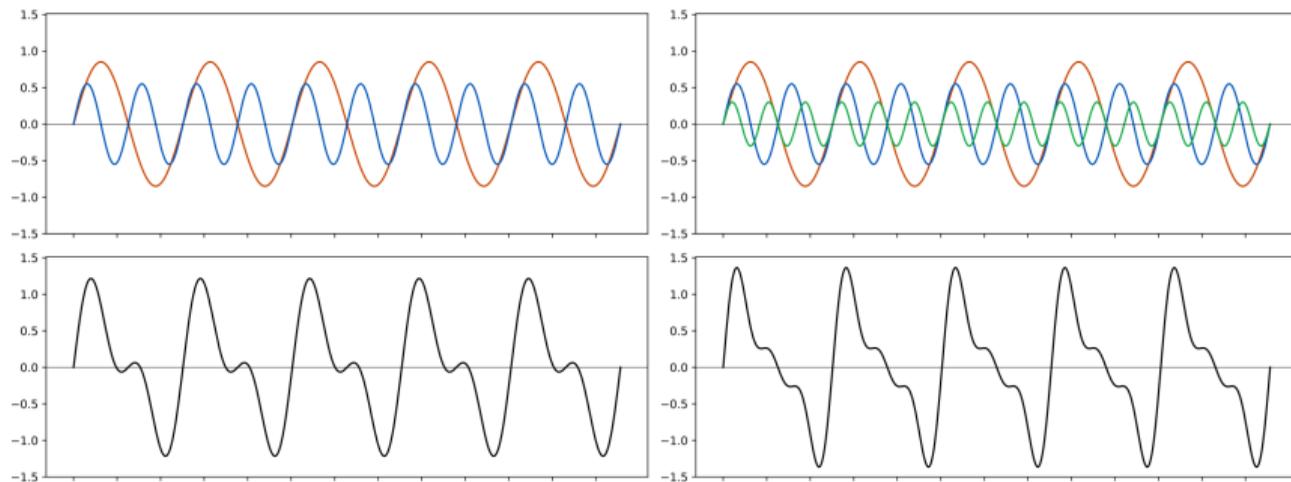
**2. Transformada de Fourier Discreta**

**3. Análisis espectral de señales**

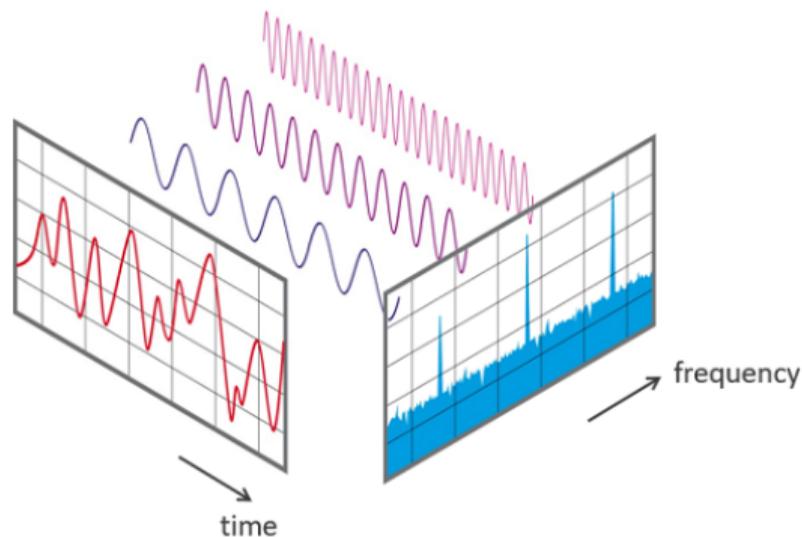
## 1. Análisis de Fourier

## 2. Transformada de Fourier Discreta

## 3. Análisis espectral de señales



Superposición de ondas sinusoides en relación armónica.



**Análisis de Fourier:** conjunto de técnicas matemáticas para descomponer una señal en sinusoides.

Fourier estudia la propagación del calor a principios de 1800, y plantea el uso de **series trigonométricas** para representar **funciones periódicas**.

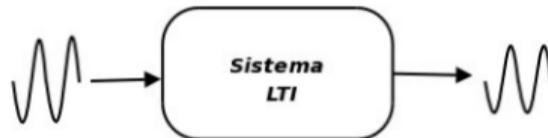
Presenta un artículo con la controversial afirmación de que cualquier **señal continua periódica** puede representarse como **suma de sinusoides** adecuadamente elegidas.



Jean Baptiste Joseph Fourier (1768 - 1830)

La respuesta de un **sistema lineal e invariante en el tiempo (LTI)** a una onda sinusoidal es también una onda sinusoidal de igual frecuencia, si bien puede tener distinta amplitud y fase.

El Análisis de Fourier junto al principio de superposición permiten caracterizar la respuesta en frecuencia de un sistema LTI.



## Tipo de Transformada

## Señal de ejemplo

Transformada de Fourier

*señales continuas y no periódicas*



Serie de Fourier

*señales continuas y periódicas*



Transformada de Fourier  
de tiempo discreto

*señales discretas y no periódicas*



Transformada de Fourier Discreta

*señales discretas y periódicas*



**Series de Fourier:** una señal periódica  $s(t)$  se puede escribir como la suma de una constante y una serie infinita de funciones seno y coseno:

$$s(t) = A_0 + \sum_{n=1}^{\infty} [A_n \cos(\omega_n t) + B_n \sin(\omega_n t)]$$

$$\omega_n = n\omega_0 = \frac{2\pi n}{T}$$

$$A_0 = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} s(t) dt$$

$$A_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} s(t) \cos(\omega_n t) dt$$

$$B_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} s(t) \sin(\omega_n t) dt$$

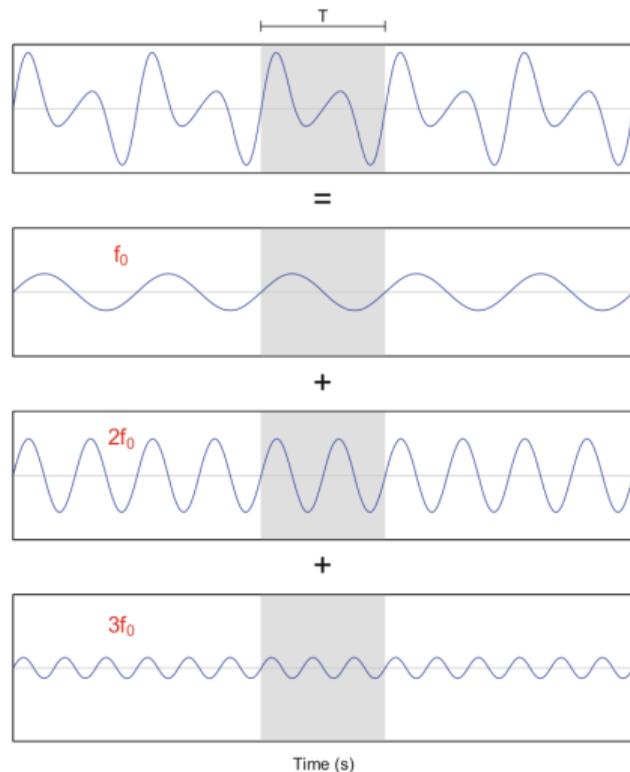
Se puede expresar de forma más compacta usando una sola serie de funciones coseno con un término de fase.

$$s(t) = C_0 + \sum_{n=1}^{\infty} C_n \cos(\omega_n t + \varphi_n)$$

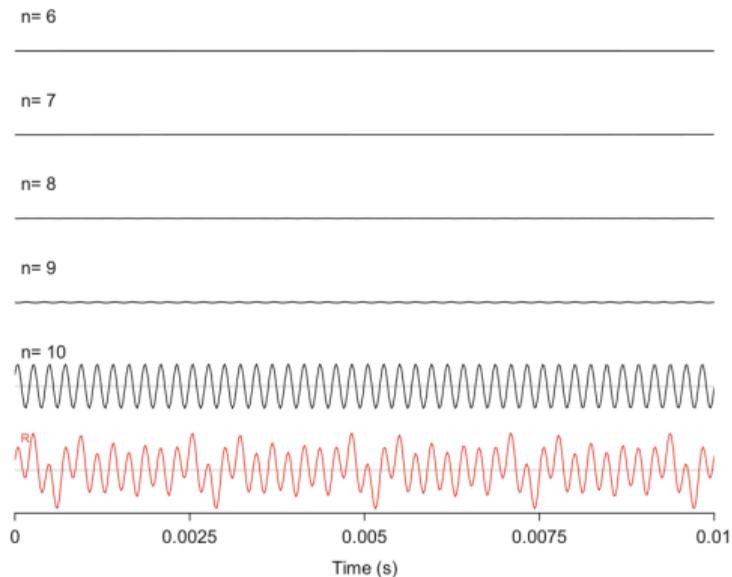
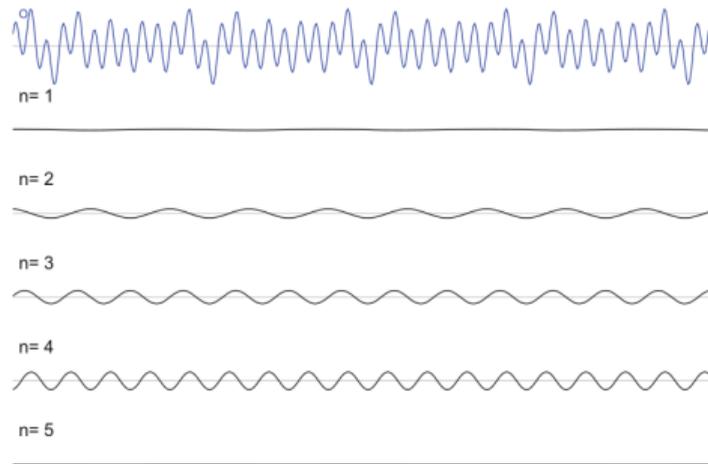
$$C_0 = A_0,$$

$$C_n = \sqrt{A_n^2 + B_n^2},$$

$$\varphi = \tan^{-1}(B_n/A_n)$$



Señal original, descomposición en sinusoides y reconstrucción.



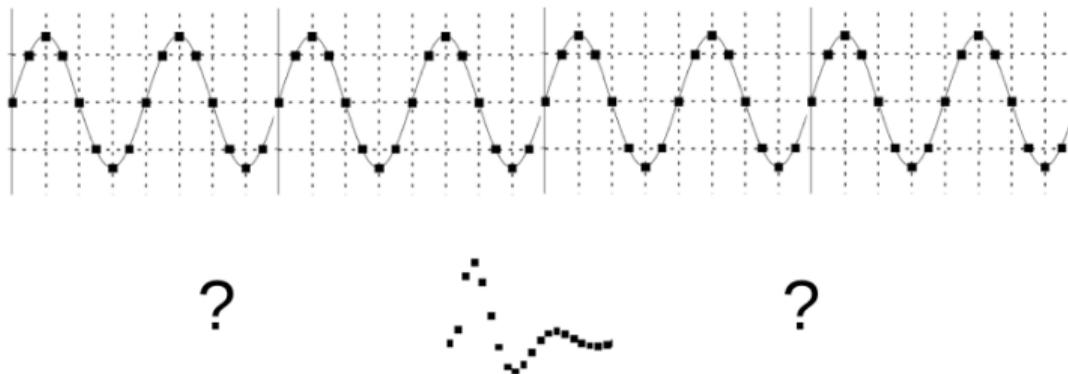
¿Preguntas?

1. Análisis de Fourier

**2. Transformada de Fourier Discreta**

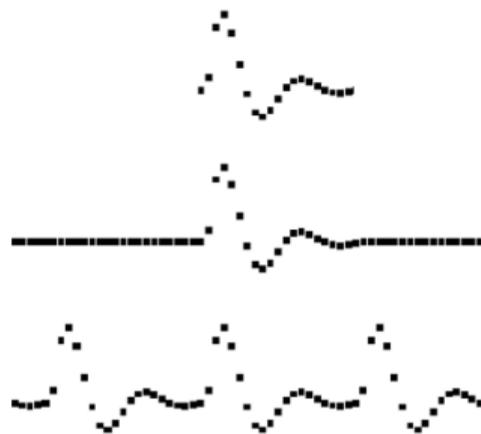
3. Análisis espectral de señales

Las señales de audio digital son **discretas** y tienen **duración finita**. Pero las sinusoides están definidas entre  $-\infty, \infty$ . No es posible sintetizar una señal de duración finita mediante señales de duración infinita. ¿Cómo analizamos un conjunto de muestras finito?



La solución es hacer que la señal parezca infinita.

- Extendiendo con muestras nulas:  
señal discreta y **no periódica** (DTFT).
- Repitiendo las muestras reales:  
señal discreta y **periódica** (DFT).



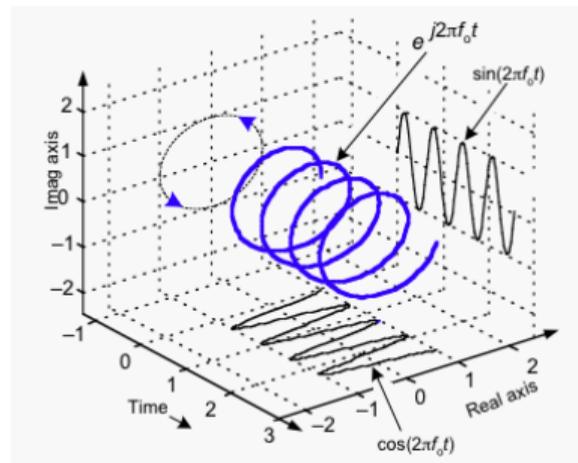
Se necesitan **infinitas sinusoides** para sintetizar una **señal no periódica**. Pero las computadoras solo pueden trabajar con una cantidad finita por lo que en la práctica se utiliza la **DFT**.

La Transformada de Fourier Discreta (DFT) de una señal  $x[n]$  puede escribirse como

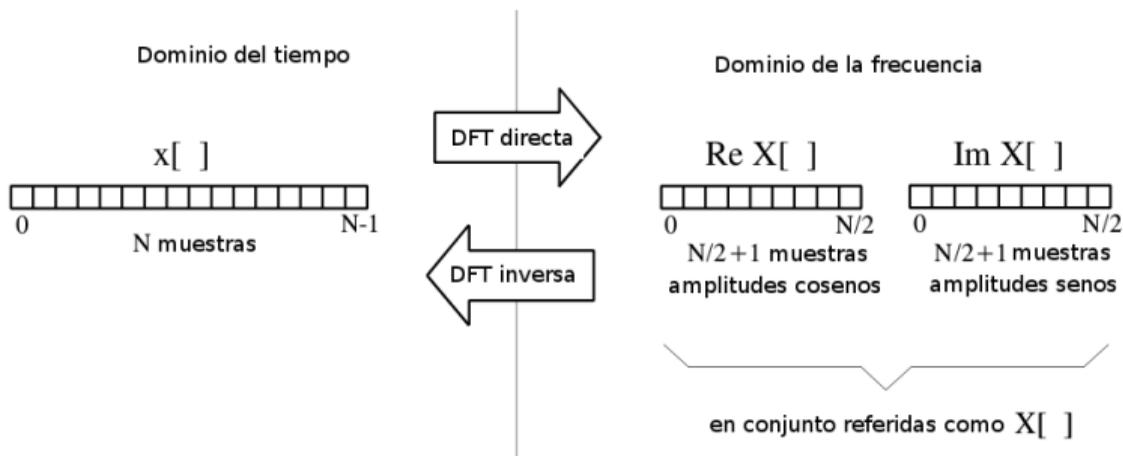
$$X[k] = \sum_{n=0}^{N-1} x[n] e^{-i \frac{2\pi k}{N} n}$$

donde,

- $\omega_k = \frac{2\pi k}{N}$  con  $k = 0, 1, \dots, N - 1$
- $i^2 = -1$  (unidad imaginaria  $i$ ),
- $e^{iz} = \cos(z) + i \sin(z)$  (fórmula de Euler),
- y  $e$  es la base del logaritmo natural.



Existe también una versión real de la DFT, que utiliza números y álgebra real para el análisis.

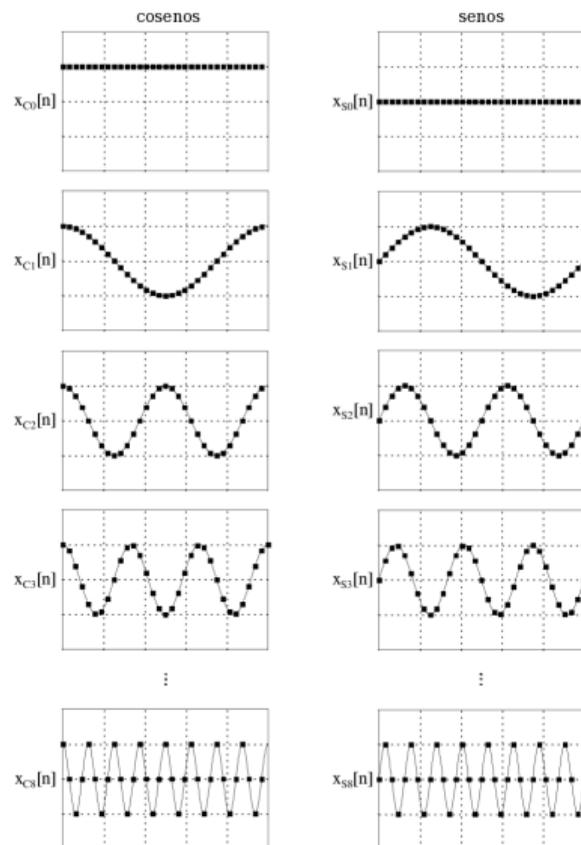


Las funciones seno y coseno usadas en la DFT se denominan **funciones base**.

$$c_k[n] = \cos\left(\frac{2\pi k}{N}n\right)$$

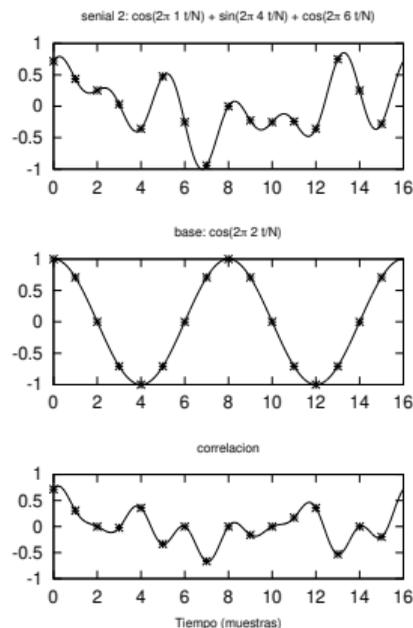
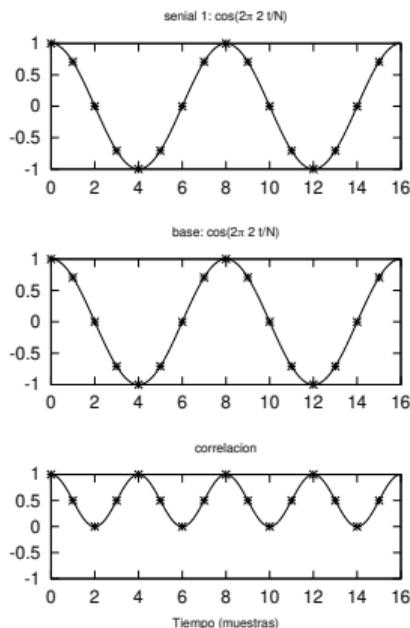
$$s_k[n] = \sin\left(\frac{2\pi k}{N}n\right)$$

- $k$  determina la frecuencia, es la cantidad de ciclos completos que entran en  $N$  muestras.
- La DFT devuelve las amplitudes normalizadas de las componentes de la señal analizada.
- Si se multiplican estas amplitudes por las funciones base, se obtienen sinusoides escaladas que al sumarse reconstruyen la señal original.

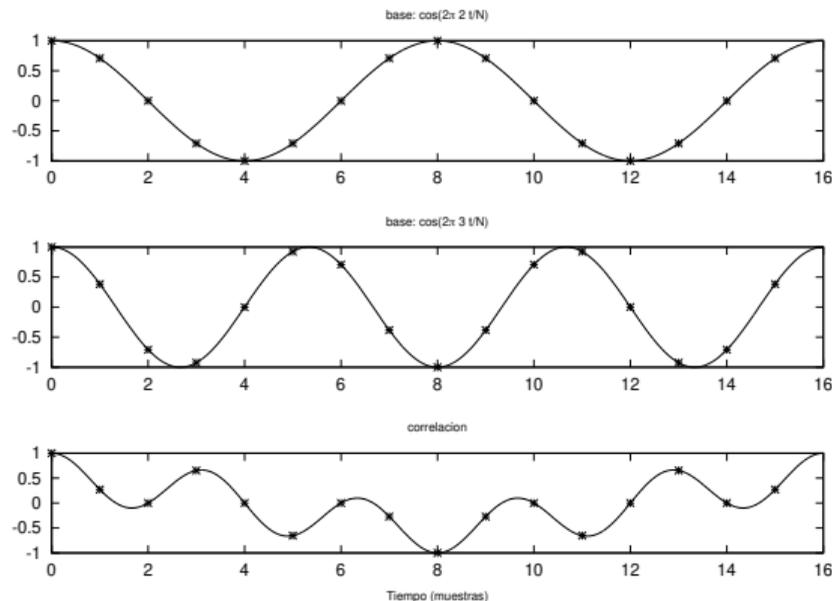


Cálculo de la DFT por correlación:  
detectar una señal conocida en otra señal.

- Permite comparar dos señales indicando cuán similares son.
- El proceso consiste en multiplicar las señales punto a punto y sumar todos los valores resultantes.
- En el primer caso las señales coinciden. La correlación es máxima.
- En el segundo caso la sinusoida no está presente en la señal analizada. La correlación es nula.



- Las funciones base deben estar completamente no correlacionadas: **base ortogonal**.
- Si se multiplican dos funciones base y se suman los valores resultantes el resultado debe ser cero.



¿Preguntas?

# Actividad

Verificar que dos funciones base distintas tienen correlación nula.

Verificar que la correlación de una función base consigo misma es máxima.

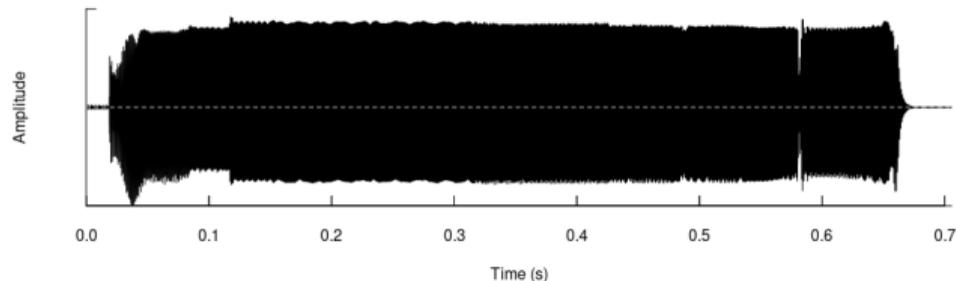
Verificar que la correlación es nula cuando el componente sinusoidal no está en la señal.

1. Análisis de Fourier

2. Transformada de Fourier Discreta

**3. Análisis espectral de señales**

```
# importar biblioteca seewave  
library(seewave)  
library(tuneR)  
  
# cargar Wave Object tico  
data(peewit)  
peewit  
  
# graficar oscilograma  
oscillo(peewit)  
  
# escribir archivo de audio  
writeWave(object=peewit,  
          filename="peewit.wav")
```



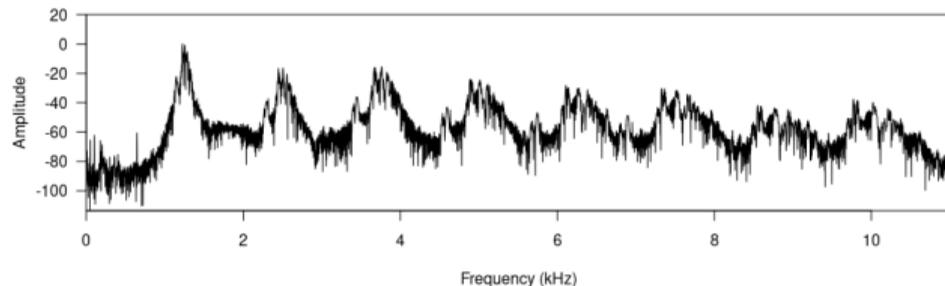
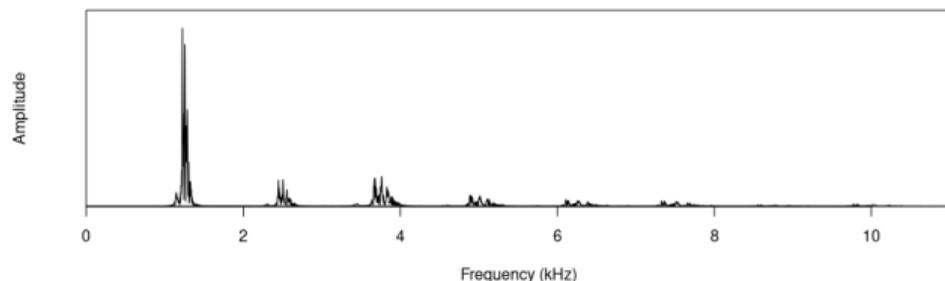
La función `spec` del paquete `seewave` permite calcular y graficar el espectro.

```
# importar biblioteca seewave  
library(seewave)
```

```
# cargar Wave Object tico  
data(peewit)
```

```
# calcular y graficar espectro  
fspec <- spec(peewit)
```

```
# en decibeles  
spec(peewit, dB="max0")
```

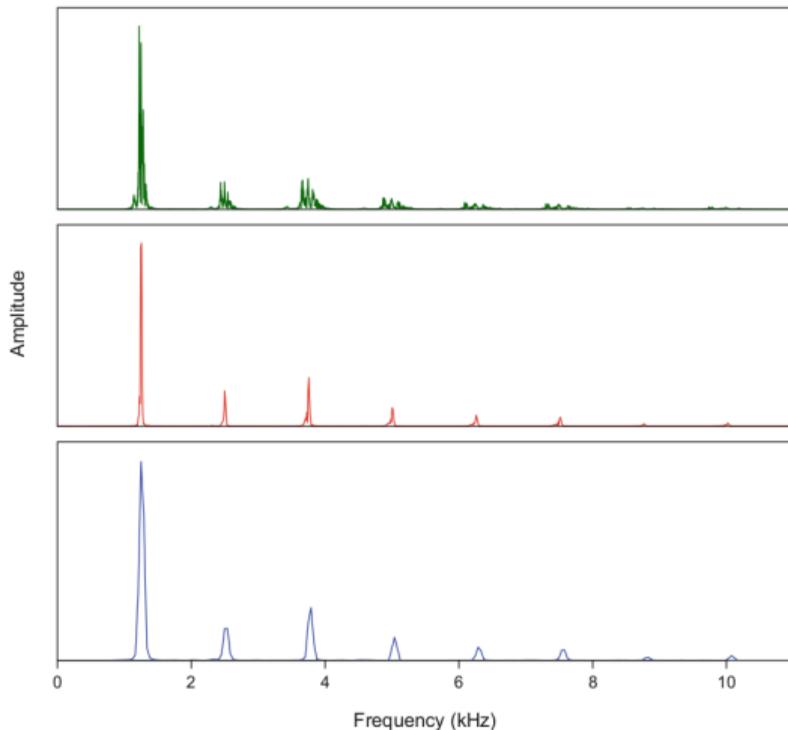
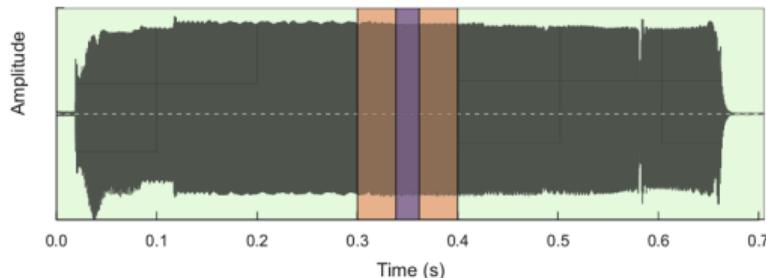


Determinar el intervalo de tiempo analizado.

```
# análisis de toda la señal  
fspec1 ← spec(peewit)
```

```
# selección de un intervalo  
fspec2 ← spec(peewit, from=0.3, to=0.4)
```

```
# ubicar centro del archivo  
center ← round(duration(peewit)/2, 2)  
# ventana de 512 muestras en el centro  
spec(peewit, wl=512, at=center)
```



## Resolución en frecuencia

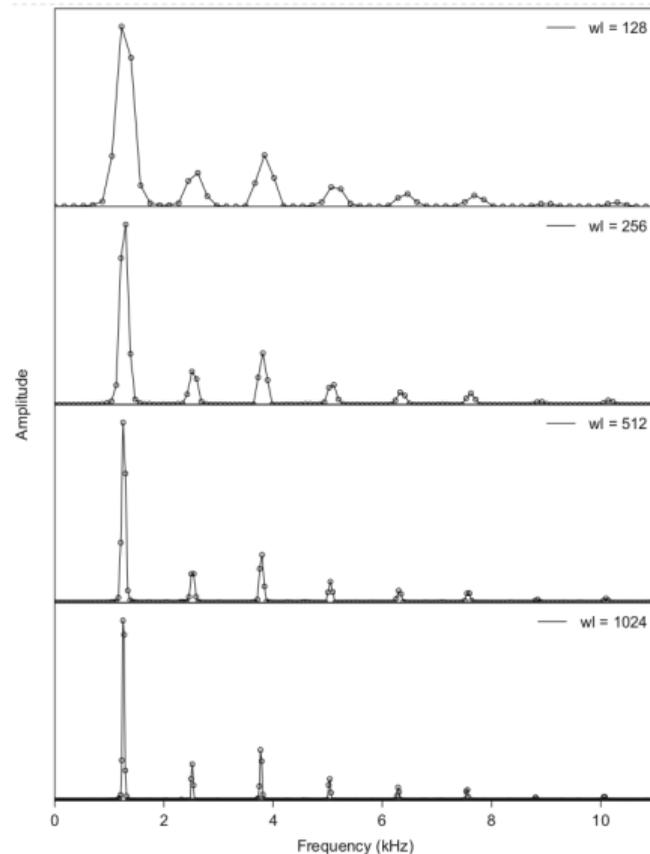
- La DFT de una señal de  $N$  muestras devuelve  $N$  puntos en frecuencia.
- La resolución en frecuencia es  $\Delta f = \frac{f_s}{N}$

```
# ventana de 128 muestras  
spec(peewit, wl=128, at=center)
```

```
# ventana de 256 muestras  
spec(peewit, wl=256, at=center)
```

```
# ventana de 512 muestras  
spec(peewit, wl=512, at=center)
```

```
# ventana de 1024 muestras  
spec(peewit, wl=1024, at=center)
```



			Sampling frequency $f_s$ (Hz)			
			11,025	22,050	44,100	98,000
DFT size $wl$ (samples)	128	$\Delta_f$ (Hz)	86.13	172.27	344.53	750
		$\Delta_t$ (ms)	11.61	5.8	2.9	1.33
	256	$\Delta_f$ (Hz)	43.07	86.13	172.27	375
		$\Delta_t$ (ms)	23.22	11.61	5.8	2.67
	512	$\Delta_f$ (Hz)	21.53	43.07	86.13	187.5
		$\Delta_t$ (ms)	46.44	23.22	11.61	5.33
	1024	$\Delta_f$ (Hz)	10.77	21.53	43.07	93.75
		$\Delta_t$ (ms)	92.88	46.44	23.22	10.67

## Detección de picos espectrales

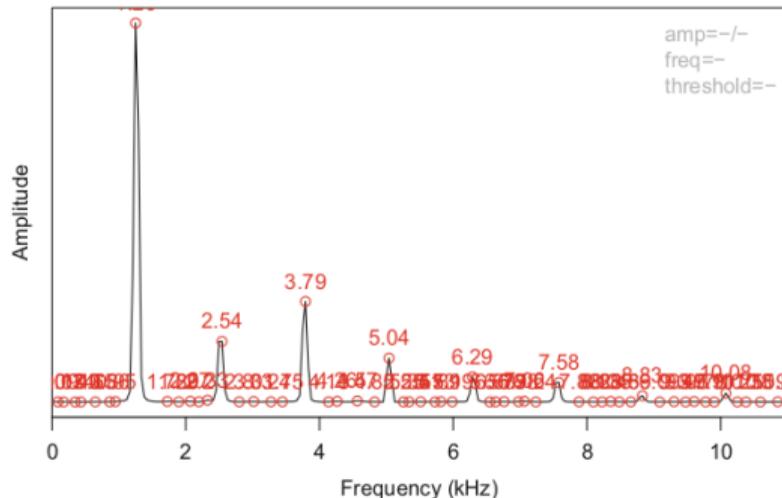
- usando la función `fpeaks`

```
library(seewave)  
data(peewit)
```

```
# calcular espectro  
center <- round(duration(peewit)/2, 2)  
fspec <- spec(peewit, wl=512, at=center)
```

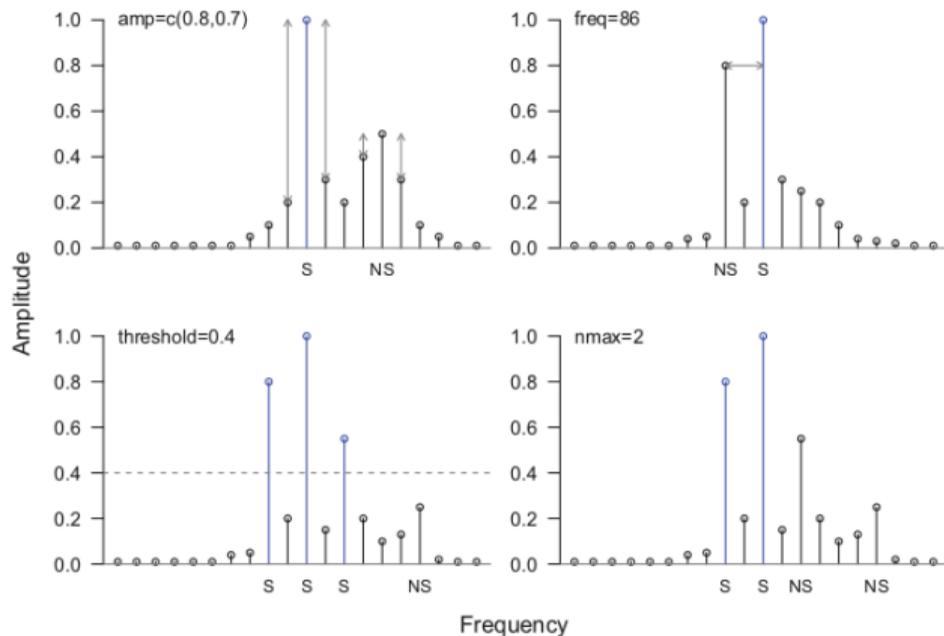
```
# detección de picos  
fp <- fpeaks(fspec)
```

```
class(fp)  
dim(fp)  
head(fp)
```



## Argumentos de $f_{peaks}$

- **amp**: mínimo incremento de amplitud respecto a muestras adyacentes
- **freq**: diferencia de frecuencia mínima entre picos sucesivos
- **threshold**: umbral de amplitud para descartar picos por debajo
- **nmax**: número máximo de picos seleccionados según incremento de amplitud

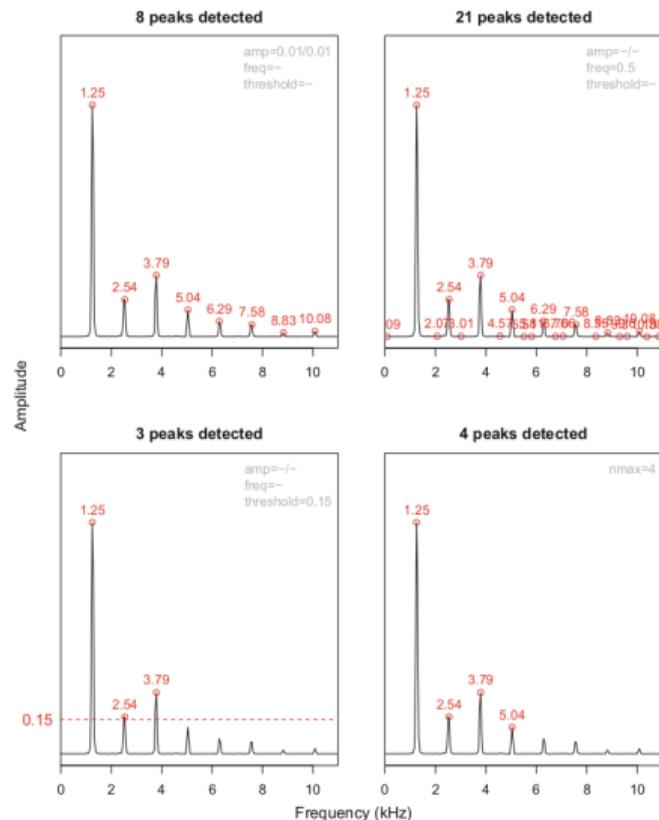


# incremento de amplitud  
fpeaks(fspect, amp=c(0.01,0.01))

# frecuencia entre picos sucesivos  
fpeaks(fspect, freq=500)

# umbral de amplitud  
fpeaks(fspect, threshold=0.15)

# cantidad de picos  
fpeaks(fspect, nmax=4)



¿Preguntas?

# Actividad

Ajustando los parámetros de `fpeaks` identificar la frecuencia dominante.

¿Ajustando los parámetros de `fpeaks` identificar los 8 picos más prominentes?

¿Qué dificultades se pueden presentar en otro tipo de señales?

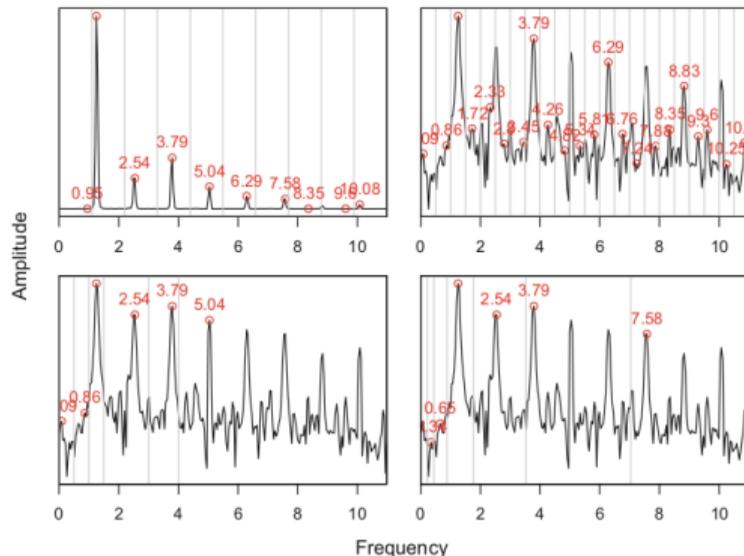
Identificar picos en bandas de frecuencia específicas usando `localpeaks`.

```
# picos locales en 10 bandas  
localpeaks( fspec )
```

```
# picos locales en bandas de 500 Hz  
localpeaks( fspec.dB,  
            bands=seq( 0, 11.025, by=0.5) )
```

```
# picos locales en bandas irregulares  
localpeaks( fspec.dB,  
            bands=c( 0, 0.5, 1, 1.5, 3, 4, 11.025 )
```

```
# picos locales en bandas de octava  
localpeaks( fspec.dB,  
            bands=octaves( 440, below=1, above=5 ) / 1000 )
```



## Detección de frecuencia fundamental

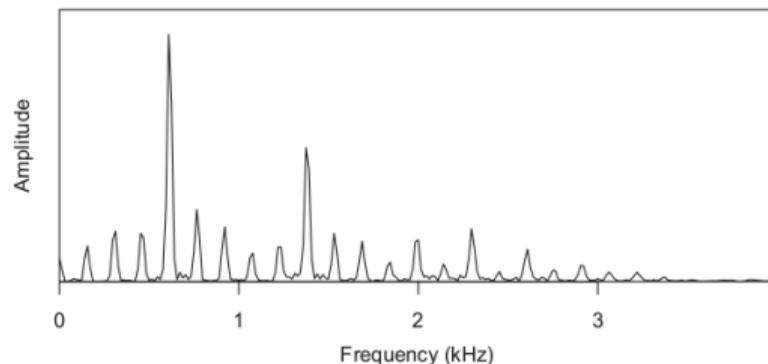
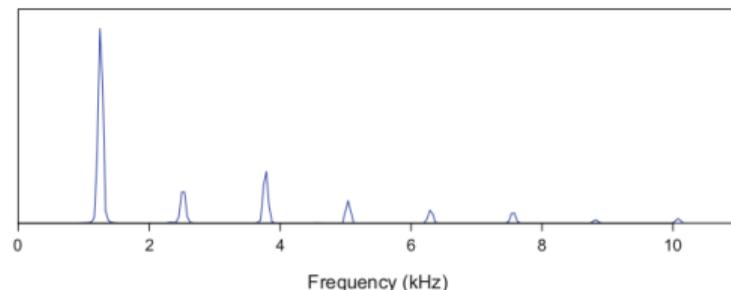
- Su amplitud puede ser baja debido a los resonadores que amplifican los armónicos.
- Más difícil de implementar y requiere análisis de todo el espectro.

library(seewave)

```
# oveja  
data(sheep)  
sheep
```

```
# espectro  
spec(sheep, at=1)
```

```
# frecuencia fundamental  
fund(sheep, at=1, plot=FALSE)
```



# Actividad

Comparar la frecuencia dominante y la frecuencia fundamental para sheep y peewit.

¿Preguntas?



J. Sueur, *Sound analysis and synthesis with R*.  
Springer, 2018.



S. W. Smith, *The Scientist and Engineer's Guide to Digital Signal Processing*.  
California Technical Publishing, 1997.