

Currículo (Ingeniero en Computación)

A continuación, se indican los requisitos del Currículo vigente, es decir, las asignaturas que se deben aprobar como mínimo, para obtener la titulación.

Asignaturas necesarias para la obtención del título de Ingeniero en Computación

Las asignaturas necesarias deben ser cursadas por un estudiante que realice su carrera según este currículo.

Grupo	Materia	Asignatura	Créditos
Básicas			
	Matemática		
		GrupoCálculoDIV	13
		GrupoCálculoDIVV	13
		GrupoAlgebra	18
		Matemática Discreta 1	9
		Matemática Discreta 2	9
		GrupoLogica	12
		Probabilidad y Estadística	10
		Total:	84
Básico-tecnológicas, tecnológicas y actividades integradoras			
	Actividades integradoras: talleres, pasantías y proyectos		
		Taller de Programación	15
		Proyecto de Ingeniería de Software	15
		Proyecto de Grado	30
		Total:	60
	Arquitectura, sistemas operativos y redes de computadores		
		GrupoArquitectura	12
		GrupoSistemas	12
		GrupoRedes	12
		Total:	36
	Bases de datos y sistemas de información		
		Fundamentos de Bases de Datos	15
		Total:	15
	Cálculo numérico y simbólico		
		Métodos Numéricos	8
		Total:	8
	Ingeniería de Software		
		Introducción a la Ingeniería de Software	10
		Total:	10

	Investigación Operativa	
	Introducción a la Investigación de Operaciones	10
	Total:	10
	Programación	
	Programación 1	10
	Programación 2	12
	Programación 3	15
	Programación 4	15
	Teoría de Lenguajes	12
	Total:	64
Total:		293

Los créditos correspondientes al GrupoCálculoDIV es posible obtenerlos de las siguientes formas (excluyentes):

Caso	Asignaturas	Créditos
1	Cálculo 1	16
2	Cálculo Diferencial e Integral en una Variable (DIV)	13

Los créditos correspondientes al GrupoCálculoDIVV es posible obtenerlos de las siguientes formas (excluyentes):

Caso	Asignaturas	Créditos
1	Cálculo 2	16
2	Cálculo Diferencial e Integral en Varias Variables (DIVV)	13

Los créditos correspondientes al GrupoAlgebra es posible obtenerlos de las siguientes formas (excluyentes):

Caso	Asignaturas	Créditos
1	Algebra Lineal	18
2	Geometría y Algebra Lineal 1	9
	Geometría y Algebra Lineal 2	9

Los créditos correspondientes al GrupoLogica es posible obtenerlos de las siguientes formas (excluyentes):

Caso	Asignaturas	Créditos
1	Lógica	12
2	Lógica y Computación	12

Los créditos correspondientes al GrupoArquitectura es posible obtenerlos de las siguientes formas (excluyentes):

Caso	Asignaturas	Créditos
1	Introducción a la Arquitectura de Computadores	15
2	Arquitectura de Computadores 1	10
	Arquitectura de Computadores 2	10
3	Arquitectura de Computadores 1	10
	Aspectos Avanzados de Arquitectura de Computadores	8
4	Arquitectura de Computadores 1	10
	Taller de Arquitectura de Computadores	3
5	Arquitectura de Computadores 1	10
	Complemento de Arquitectura de Computadoras	5
6	Arquitectura de Computadoras	12

Los créditos correspondientes al GrupoSistemas es posible obtenerlos de las siguientes formas (excluyentes):

Caso	Asignaturas	Créditos
1	Sistemas Operativos (1511)	12
2	Sistemas Operativos (1518, 1532)	15
3	Sistemas Operativos (nuevo)	12

Los créditos correspondientes al GrupoRedes es posible obtenerlos de las siguientes formas (excluyentes):

Caso	Asignaturas	Créditos
1	Introducción a las Redes de Computadoras (1406, 1433)	15
2	Aspectos Básicos de Redes de Computadoras	12
3	Redes de Computadoras	12

Asignaturas agregadas para la obtención del título de Ingeniero en Computación

Las asignaturas agregadas pueden pertenecer a agregados de asignaturas. En estos casos, un estudiante que realice su carrera según este currículo **debe aprobar al menos una** de las asignaturas de estos agregados, lo que no impide que realice todas las que quiera.

En este currículo se identifica un agregado, correspondiente a la materia Programación, en donde se considera esencial el conocimiento de otros paradigmas de programación, más allá de los predominantes en las asignaturas necesarias.

Grupo	Materia	Asignatura	Créditos
Básico-tecnológicas, tecnológicas y actividades integradoras			
	Programación		
		Programación Funcional	7
		Programación Lógica	10

Asignaturas electivas para la obtención del título de Ingeniero en Computación

Son asignaturas existentes en la oferta de la facultad que permiten diferentes combinaciones de una o más asignaturas que junto con los otros tipos de asignaturas completar los créditos mínimos requeridos por materia, grupo de materia y en general para el total de créditos requeridos para la obtención del título. Se prevé que la oferta de estas asignaturas cambie año a año.